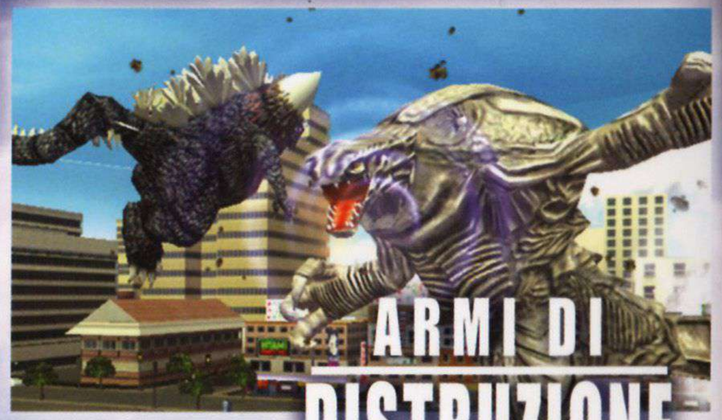
ARMES DE DESTRUCTION MASSIVE



Tu incarnes GODZILLA®, le géant moderne !

C'est la guerre. Pour sauver l'humanité, tu vas devoir éliminer des créatures volantes, des super monstres, des armées et des extraterrestres.

La ville risque d'en prendre un sacré coup...

- Incarne SpaceGodzilla™, Mothra™, Jet Jaguar™ et plus de 15 autres monstres célèbres
- Déverrouille des monstres cachés
- Jette-toi dans des combats et des mêlées ahurissants, et relève des défis complètement fous
- Jette des gratte-ciels (et des ennemis) à Tokyo, San Francisco, New York… et bien d'autres villes

ARMI DI DISTRUZIONE MASSICCIA

Sei GODZILLA®, il violento titano dei nostri tempi!

Salva l'umanità! Dichiara guerra agli alieni, ai mostri, agli eserciti e distruggi tutte le creature e i megamostri.

Crea panico e distruzione in città! Fai vedere a tutti cosa sei in grado di combinare.

- Scatenati nei panni di SpaceGodzilla™, Mothra™, Jet Jaguar™ e più di 15 altri famosi mostri
- Sblocca e libera furiosi mostri nascosti
- Invadi la città, distruggila e combatti all'ultimo sangue! Buttati nella mischia contro mostri e affronta sfide selvagge
- Scaraventa in aria grattacieli (e nemici) a Tokyo, San Francisco, New York e altre metropoli

7+ ™

www.pegi.info

1 ou 2 Joueurs • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) : 252KB minimum • Multitap (pour PlayStation®2) adaptable : 1 - 4 Joueurs • Compatible contrôle analogique : joysticks analogiques uniquement • Compatible fonction de vibration

1 o 2 giocatori • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2): 252KB minimo • Adattabile al multitap (per PlayStation®2): 1 - 4 giocatori • Compatibilità con controllo analogico: solo leve analogiche • Compatibile con funzione di vibrazione

ATTENTION

Chez certaines personnes, l'utilisation de ce jeu nécessite des précautions d'emploi particulières qui sont détaillées dans la notice jointe

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
All Rights Reserved. Made in Austria.
Godzilla®: Save the Earth © 2004 Atari, Inc. All rights reserved.
Library programs © 1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Manufactured and marketed by Atari Europe SASU. Developed by Pipeworks, Inc. Anguirus, Baragon, Battra, Destoroyah, Ebirah, Gigan, Godzilla®, Jet Jaguar, King Ghidorah, King of the Monsters, Mechagodzilla, Mecha-King Ghidorah, Megaguirus, Megalon, Moguera, Mothra, Orga, Rodan, SpaceGodzilla and the character designs are trademarks of Toho Co., Ltd. © 2004 Toho Co., Ltd. All rights reserved.

DVD ROM

3 546430 115206

This software is only compatible with the PlayStation®2 computer entertainment system displaying the PAL logo

PAL

PlayStation®2

Godzilla®: Save the Earth

SLES 52766

0115206

PlayStation®2

PAL

7+ ™

www.pegi.info

ATARI

GODZILLA®
SAVE THE EARTH

SLES-52766

PAL

DVD ROM

ATARI

6
Freigegeben ab sechs Jahren
gemäß § 14 JuSchG
usk

FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited.

Godzilla®: Save the Earth © 2004 Atari, Inc. Developed by Pipeworks Software, Inc. Manufactured and marketed by Atari Europe SASU. Godzilla®: Save the Earth © 2004 Atari, Inc. All Rights Reserved. Developed by Pipeworks, Inc. Anguirus, Baragon, Battra, Destoroyah, Ebirah, Gigan, Godzilla®, Jet Jaguar, King Ghidorah, King of the Monsters, Mechagodzilla, Mecha-King Ghidorah, Megaguirus, Megalon, Moguera, Mothra, Orga, Rodan, SpaceGodzilla and the character designs are trademarks of Toho Co., Ltd. © 2004 Toho Co., Ltd. All rights reserved.

"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Made in Austria.
Library programs © 1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe.

PlayStation®2

GODZILLA®

SAVE THE EARTH

ATARI

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

Qu'est-ce que le système de classification PEGI (Pan European Games Information) ?

Il s'agit d'un système paneuropéen de classification par ordre d'âge des jeux vidéo (sauf dans les cas où la loi impose d'autres systèmes de classification).

Le système PEGI permettra aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Pour plus d'informations, visitez le site http://www.pegi.info

SLES-52766

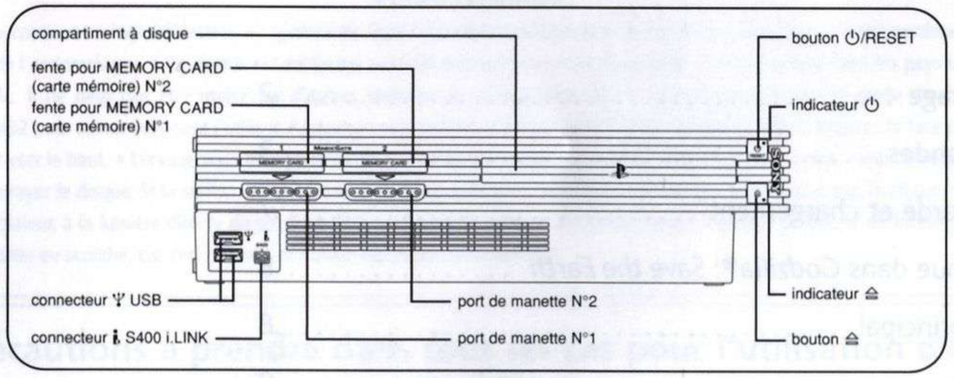
1 ou 2 Joueurs • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) : 252KB minimum • Multitap (pour PlayStation®2) adaptable : 1 – 4 Joueurs • Compatible contrôle analogique : joysticks analogiques uniquement • Compatible fonction de vibration

Godzilla®: Save the Earth ©2004 Atari, Inc. Tous droits réservés.
Programmes de bibliothèque © 1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe. UNIQUEMENT DESTINE A L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la revente, l'utilisation en arcade, la rémunération en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication de ce produit est prohibée. La distribution, l'extraction de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. Développé par Pipeworks Software, Inc. Fabriqué et mis sur le marché par Atari Europe SASU. Godzilla® et tous les personages associés sont des marques de Toho Co., Ltd. © 2004. Tous droits réservés.

TABLE DES MATIERES

Démarrage 2
Commandes 3
Sauvegarde et chargement 7
Bienvenue dans *Godzilla®: Save the Earth* 8
Menu principal 8
Options 9
Écran de jeu 10
Gestion de l'énergie 10
Power-ups 11
Vitrine 11
Monstres ..... 24 - 42
Crédits 43
Assistance technique 45

DÉMARRAGE

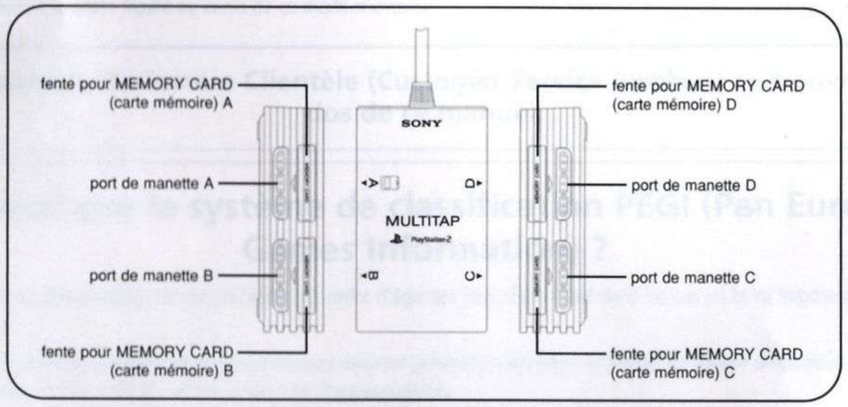


- Configure ton système de loisir interactif PlayStation®2 en suivant les instructions du mode d'emploi.
- Vérifie que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER) (situé à l'arrière de la console) est désactivé.
- Connecte les manettes de jeu et les autres accessoires avant de mettre la console sous tension.
- Nous te conseillons de ne pas insérer ou retirer d'accessoires une fois la console sous tension.
- À présent, mets la console sous tension en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER) et appuie sur le bouton ⏻ / RESET.
- Lorsque l'indicateur ⏻ est vert, appuie sur le bouton ⏏; le compartiment à disque s'ouvre alors.
- Place le disque *Godzilla®: Save the Earth* dans le compartiment à disque, face imprimée vers le haut.
- Appuie de nouveau sur le bouton ⏏ pour refermer le compartiment à disque. Appuie une nouvelle fois sur le bouton ⏻ / RESET avant de commencer à jouer.
- Suis les instructions à l'écran et reporte-toi à ce manuel pour obtenir des informations sur l'utilisation du logiciel.

Remarque :

- *Godzilla®: Save the Earth* utilise une fonction de sauvegarde automatique.
- Sélectionne la langue de ton choix à partir du menu de configuration système interne de la console.

Multitap (pour PlayStation®2)

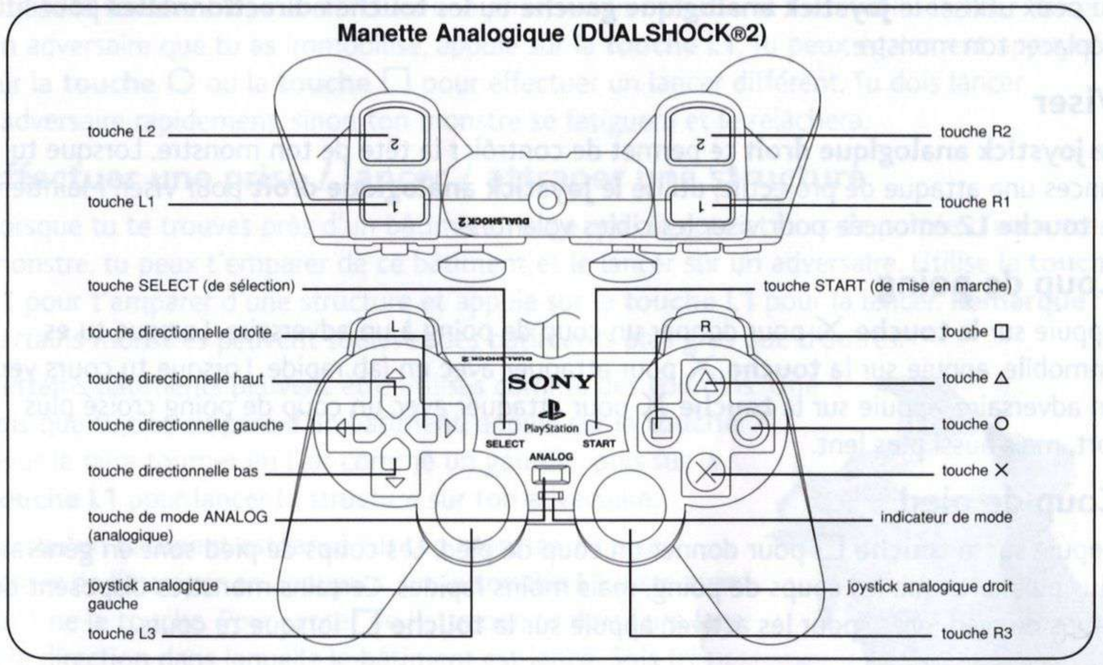


Si trois personnes (ou davantage) veulent jouer simultanément à *Godzilla® Save the Earth*, il faut que tu connectes une multitap (pour PlayStation®2) à ta PlayStation®2. Branche la multitap (pour PlayStation®2) dans le port de manette N°1 et branche ensuite les manettes dans l'ordre : port de manette N°1-A, port de manette N°1-B, etc. Reporte-toi aux instructions fournies avec ta multitap (pour PlayStation®2) pour obtenir des informations sur la connexion de la multitap à la console.

COMMANDES

Godzilla® Save the Earth prend uniquement en charge la manette analogique (DUALSHOCK®2). Cette manette doit être insérée dans le port de manette N°1.

Manette Analogique (DUALSHOCK®2)



COMMANDES MENU

COMMANDE	ACTION
Joystick analogique gauche ou touches directionnelles	Changer de sélection
Touche ×	Accepter
Touche ○	Menu précédent

COMMANDES DE JEU

COMMANDE	ACTION
Joystick analogique gauche ou touches directionnelles	Déplacer
Joystick analogique droit	Viser (attaque à distance)
Touche ×	Coup de poing / attaque aérienne / attaque relevée (du sol)
Touche □	Coup de pied / attaque basse / attaque relevée (du sol)
Touche ○	Attaque féroce / attaque relevée (du sol)
Touche △	Bloquer
Touche R1	Maintiens cette touche enfoncée pour charger une attaque de transfert / appuie rapidement pour lancer une attaque à projectile (si disponible)
Touche L1 ou **(touche □ + touche ×)**	Effectuer une prise
Touche L2	Esquiver / Changer de cible / Désengager la cible / Courir
Touche R2	Sauter / voler (pour certains monstres)
Touche × lors d'une prise	Lancer. Appuie sur la **touche ○** et sur la **touche □** pour les lancers complémentaires
Touche L2 + touche R2	Aptitude spéciale (si disponible)
Touche × + touche ○	Attaque de rage (en mode Rage) / rugissement (hors mode Rage)
Touche START (de mise en marche)	Mise en pause de la partie
Touche □ + touche ○	Provocation
Touche R3	Verrouiller / déverrouiller la cible

Déplacer

Tu peux utiliser le **joystick analogique gauche** ou les **touches directionnelles** pour déplacer ton monstre.

Viser

Le **joystick analogique droit** te permet de contrôler la tête de ton monstre. Lorsque tu lances une attaque de projectile, utilise le **joystick analogique droit** pour viser. Maintiens la **touche L2** enfoncée pour viser les cibles volantes.

Coup de poing

Appuie sur la **touche** ✕ pour donner un coup de poing à un adversaire. Lorsque tu es immobile, appuie sur la **touche** ✕ pour attaquer avec un jab rapide. Lorsque tu cours vers un adversaire, appuie sur la **touche** ✕ pour attaquer avec un coup de poing croisé plus fort, mais aussi plus lent.

Coup de pied

Appuie sur la **touche** □ pour donner un coup de pied. Les coups de pied sont en général plus puissants que les coups de poing, mais moins rapides. Certains monstres disposent de coups de pied jetés ; pour les activer, appuie sur la **touche** □ lorsque tu cours.

Bloquer et esquiver

Appuie sur la **touche** △ pour bloquer. Le fait de bloquer te permet de te défendre contre toutes les attaques, à l'exception des attaques balayées et des armes à portée.

Appuie sur la **touche L2** pour esquiver. Le fait d'esquiver te protège contre les attaques balayées, les coups de poing. Cela te permet également de faire en sorte que ton monstre reste bien stable, et peut te permettre d'éviter certaines attaques à distance.

Cibler

Si ton monstre s'immobilise près d'un autre monstre, celui-ci est automatiquement engagé comme ta nouvelle cible. Si plus d'un monstre alentour peut être acquis, appuie sur la **touche L2** pour choisir celui que tu veux cibler. Pour désengager un monstre ciblé et tirer sur des véhicules militaires à proximité, maintiens la **touche L1** enfoncée.

Dans les modes de jeu utilisant la vue sur l'épaule, appuie sur la **touche R3** pour verrouiller la cible se trouvant dans le réticule. Appuie sur la **touche R3** pour déverrouiller la cible.

Désengager / courir

Lorsque tu es en mouvement, maintiens la **touche L2** enfoncée pour désengager la cible en cours et te mettre à courir. **Remarque :** tu peux aussi utiliser la **touche R3** pour désengager / courir.

Saut

Appuie sur la **touche R2** pour sauter dans n'importe quelle direction ou pour sauter en l'air.

Voler

Certains monstres peuvent voler. Maintiens la **touche R2** enfoncée pour faire voler ton monstre. **Remarque :** le fait de voler fait baisser rapidement le niveau d'énergie d'un monstre.

Effectuer une prise / lancer un adversaire

Utilise la **touche L1** pour effectuer une prise sur un monstre et l'immobiliser. Pour lancer un adversaire que tu as immobilisé, appuie sur la **touche L1**. Tu peux également appuyer sur la **touche** ○ ou la **touche** □ pour effectuer un lancer différent. Tu dois lancer l'adversaire rapidement, sinon ton monstre se fatiguera et le relâchera.

Effectuer une prise / lancer / attraper une structure

Lorsque tu te trouves près d'un bâtiment rouge qui clignote et hors de portée d'un autre monstre, tu peux t'emparer de ce bâtiment et le lancer sur un adversaire. Utilise la **touche L1** pour t'emparer d'une structure et appuie sur la **touche L1** pour la lancer. **Remarque :** certains monstres peuvent soulever des bâtiments plus gros que d'autres.

Certains bâtiments peuvent être utilisés comme des gourdins. Une fois que tu t'es emparé d'un bâtiment, appuie sur la **touche** ✕ pour le faire tourner en l'air comme un gourdin, puis sur la **touche L1** pour lancer la structure sur ton adversaire.

Lorsqu'un bâtiment est lancé sur ton monstre, tu peux tenter de l'attraper en appuyant sur la **touche L1** juste avant qu'il ne le touche. Pour tenter de l'attraper, tu dois faire face à la direction dans laquelle le bâtiment est lancé. Sois très prudent, c'est quelque chose d'assez dangereux !

Attaques à distance

Maintiens la **touche R1** enfoncée pour charger le pistolet à rayons de ton monstre ; relâche la **touche R1** pour tirer. Le fait de charger l'arme augmente sa puissance, ainsi que la durée du rayonnement. Les monstres volants peuvent accéder à leur pistolet à rayons lorsqu'ils se trouvent en l'air ; pour cela, il te suffit d'appuyer rapidement sur la **touche R1**.

En plus d'un pistolet à rayons, bon nombre de monstres disposent d'une arme à projectiles. Appuie sur la touche R1 pour tirer avec l'arme à projectiles. Les armes à projectiles nécessitent une grosse quantité d'énergie, et ne fonctionneront que si tu disposes du niveau d'énergie minimum requis. **Remarque :** certains monstres utilisent des munitions pour leurs armes à projectiles au lieu de l'énergie.

Combat de rayons

Lorsque deux monstres tirent avec leur pistolet à rayons quasiment en même temps, les rayons se plaquent l'un sur l'autre. Les monstres essaient alors chacun de prendre le dessus ; appuie rapidement sur la **touche** ✕, la **touche** □ et la **touche** △ pour envoyer des impulsions d'énergie sur le rayon. À mesure que le combat progresse, les deux monstres perdent de l'énergie. Le premier monstre qui arrive à cours d'énergie perd le combat de rayons et est repoussé vers l'arrière dans une grande explosion.

Attaque de rage

Pour activer le mode Rage et mettre une raclée à tes adversaires, récupère un power-up Rage. Le mode Rage est un état temporaire dans lequel les attaques normales provoquent plus de dégâts que d'habitude et les monstres peuvent accéder à leurs attaques de rage uniques. Appuie sur la **touche** ○ + la **touche** ✕ pour lancer une attaque de rage dévastatrice.

Aptitudes spéciales

À l'exception de Godzilla®, tous les monstres ont une aptitude spéciale. Pour l'activer, appuie simultanément sur la **touche L2** et la **touche R2**. Pour plusieurs monstres, l'aptitude spéciale est un moyen de déplacement unique (téléportation ou utilisation d'une galerie souterraine, par exemple). Pour d'autres, il s'agit d'une attaque spéciale ou d'un mouvement défensif. L'aptitude spéciale d'Orga (l'absorption d'essence) ne peut être utilisée que lorsqu'il a saisi un autre monstre.

Couleurs des joueurs

Il n'est pas toujours facile de garder un œil sur son monstre, surtout quand il y a plusieurs monstres similaires à l'écran. Pour faciliter les choses, les monstres portent la couleur de leur joueur lorsqu'un ou plusieurs monstres similaires se trouvent à l'écran.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Le jeu *Godzilla®: Save the Earth* sauvegarde automatiquement ta progression dans un profil de données lorsque tu achètes de nouvelles villes ou de nouveaux objets, ou lorsque tu obtiens des points au combat.

Vérifie, avant de commencer à jouer, qu'une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) comportant suffisamment d'espace libre est insérée dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 ou la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1-A si une multitap (pour PlayStation®2) est branchée à la console. *Godzilla®: Save the Earth* nécessite 252 Ko d'espace libre sur ta memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) pour la sauvegarde de ta progression.

Création d'un nouveau profil de données

1. Dans le menu principal, sélectionne PROFILS.
2. Appuie sur la **touche** ✕ pour créer un profil de données.
3. Pour créer un nom de profil, utilise le **joystick analogique gauche** pour mettre une lettre ou un chiffre en surbrillance, puis appuie sur la **touche** ✕ pour sélectionner. Lorsque tu as terminé, sélectionne FIN.
4. Appuie sur la **touche** ✕ pour valider et continuer ou sur la **touche** □ pour passer à un profil différent.

Chargement d'un profil de données existant

1. Dans le menu principal, sélectionne PROFILS.
2. Utilise le **joystick analogique gauche** pour mettre en surbrillance un profil de données et appuie sur la **touche** ✕ pour le sélectionner.
3. Appuie sur la **touche** ✕ pour continuer ou sur la **touche** □ pour passer à un profil différent.

Remarque : plusieurs joueurs peuvent charger le même profil.

BIENVENUE DANS *GODZILLA®: SAVE THE EARTH*

Coups de tête explosifs, feu atomique, coups de queue dévastateurs. Détruis des méga-monstres célèbres, des armées implacables et des extra-terrestres vicieux dans une action futuriste effrénée. Dans la peau de Godzilla®, tu piétines les villes et fais vibrer la planète dans un combat pour sauver l'humanité !

MENU PRINCIPAL

Utilise le **joystick analogique gauche** pour naviguer dans le menu principal. Appuie sur la **touche** ✕ pour effectuer une sélection et commencer une nouvelle partie, ou sur la **touche** ○ pour annuler une sélection et retourner au menu précédent.

Mode Action (1 joueur)

Une intense série de combats t'attend, tiens-toi prêt ! Pour gagner des points, détruis des véhicules militaires, mets tes adversaires KO le plus rapidement possible et trouve un maximum de cellules G. Les points gagnés au combat te permettent de déverrouiller des villes, des monstres et de superbes graphismes. **Remarque :** Lorsque tu choisis un monstre à partir du mode Action, les types de dégâts de chaque monstre s'affichent sur le panneau de dégâts. Ce panneau détaille les types de dégâts qu'un monstre peut infliger, par ordre de gravité. Il indique également à quels types de dégâts le monstre peut résister partiellement ou intégralement et aussi ceux auxquels il est le plus vulnérable.

Mode Versus (1 ou 2 joueurs)

Pour gagner ce combat en une manche, il faut que tu mettes KO ton adversaire ou que ce soit toi qui aies le niveau de santé le plus élevé à la fin du temps imparti. Après chaque combat en mode Versus, tu as la possibilité de recommencer le même combat.

Mode Mêlée (1 à 4 joueurs)

Participe à une mêlée en plusieurs manches au cours de laquelle les monstres qui ont été mis KO se régénèrent pour continuer le combat. Tu peux jouer seul ou par équipe (deux équipes s'affrontent). Tu reçois des points pour les mises au tapis, les KO, le style (utilisation de combos) et le niveau de santé restant. Le joueur gagnant le nombre de manches défini ou disposant du nombre de points le plus élevé après un KO-a-thon est le

champion. **Remarque :** En mode Destruction, les joueurs reçoivent des points uniquement pour la destruction des villes.

Mode Survie (1 joueur)

Essaie de mettre KO un maximum d'adversaires avant que la santé de ton monstre n'atteigne zéro. Tu dois mettre chaque adversaire KO avant la fin du temps imparti, sinon le match est terminé. Ton score est basé sur le nombre de monstres que tu as mis KO et la rapidité avec laquelle tu les as battus.

Le mode Survie propose des matchs de trois minutes et se déroule dans une seule arène. La barre de santé de ton monstre est remplie après chaque combat, mais la quantité de santé reçue diminue au fil des combats.

Défis (1 joueur)

Affronte des adversaires lors de deux types d'évènements contre la montre :

Bataille navale

- Détruis les navires et remporte des points.
- Tu peux gagner 5000 points avant la fin du temps imparti.

Basketball Vorilium

- Mets le ballon dans le panier autant de fois que possible en 3 minutes.
- Le monstre vainqueur est celui ayant marqué le plus de points à la fin du temps imparti.

Il existe beaucoup d'autres défis à déverrouiller dans le mode Action

Acheter objets

Utilise les points gagnés dans le mode Action pour déverrouiller des monstres, des villes, des objets du panthéon et bien plus.

Panthéon

Vois les graphismes originaux et les images haute résolution des monstres classiques du jeu.

Options

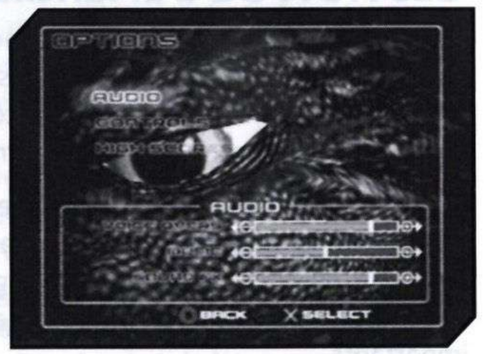
Règle les paramètres audio et de commandes et consulte les meilleurs scores (voir page suivante).

Profils

Crée, édite, charge et supprime les profils de données joueur (voir page 7 « Sauvegarde et chargement »).

OPTIONS

Audio



Commentaires : te permet d'ajuster le volume des commentaires du jeu et des voix dans les menus.

Musique : te permet d'ajuster le volume de la musique.

Effets sonores : te permet d'ajuster le niveau sonore des bruits de destruction des bâtiments et d'autres effets.

Commandes

Vibration : sélectionne ta manette analogique (DUALSHOCK®2) et appuie sur la **touche directionnelle** gauche ou droite pour activer/désactiver la fonction de vibration.

Inverser l'axe Y : sélectionne une manette analogique (DUALSHOCK®2) et oriente le **joystick analogique gauche** en haut ou en bas pour activer/désactiver les commandes de l'axe Y.

Meilleurs scores

Ceci te permet de voir le classement, le score, le nom et le monstre choisi pour les 10 meilleurs joueurs dans chaque mode et chaque niveau de difficulté. Oriente le **joystick analogique gauche** vers le haut ou le bas pour sélectionner un mode. Oriente le **joystick analogique gauche** vers la gauche ou la droite pour sélectionner un niveau de difficulté.

ECRAN DE JEU

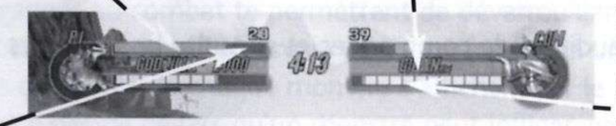
VTH monstre : affiche les niveaux de santé et d'énergie du monstre.

Compte à rebours : décompte le temps restant dans la manche en cours.

Détail de la VTH du statut du monstre

Barre de santé : affiche le niveau de santé. Lorsque le niveau atteint zéro, tu es KO.

Nom du monstre



Barre d'énergie : le niveau de ta barre d'énergie diminue lorsque tu utilises ton pistolet à rayons ou tes coups spéciaux et s'allume lors des combats de rayons.

Points : affiche le nombre de points que tu as obtenus en mode Mêlée, Combat d'équipe ou Destruction.

Mode Rage : la VTH devient rouge lorsque tu récupères un power-up Rage pour te signaler que tu te trouves en mode Rage.

GESTION DE L'ENERGIE

De nombreux coups spéciaux, certaines attaques et toutes les armes à projectiles nécessitent de l'énergie. Si tu n'as pas assez d'énergie tu ne pourras pas les utiliser ; alors un conseil, garde un œil attentif sur ton énergie avant d'utiliser tes armes ou tes aptitudes. Il est très important que tu gères correctement la barre d'énergie de ton monstre.

La plupart des monstres récupèrent lentement de l'énergie au fil du temps, mais certains la récupèrent par d'autres moyens. Le fait de tirer avec une arme chargée nécessite trois blocs d'énergie, ou 25 % de la barre d'énergie (quelle que soit la durée de chargement). Cependant, plus la durée de chargement sera élevée, plus les dégâts causés seront importants.

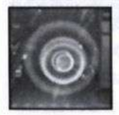
POWER-UPS

Les power-ups sont lâchés par des ovnis ; il en existe plusieurs sortes. Pour tirer parti d'un power-up, il te suffit de marcher dessus.

Power-up de santé

Ton monstre reçoit un boost de santé instantané. **Remarque :** les power-ups de santé ne sont pas disponibles en mode Survie.

Power-up de rage



Active le mode Rage du monstre. En mode Rage, les attaques normales causent 120 % de dégâts et une puissance de rejet vers l'arrière supérieure. En outre, chaque monstre peut ainsi accéder à sa combinaison de touches spéciales pour l'attaque de rage, **touche** ○ plus **touche** ✕. Le mode Rage dure 25 secondes.

Power-up d'énergie

Permet de restaurer intégralement le niveau du compteur d'énergie d'un monstre, et d'augmenter temporairement sa vitesse de récupération d'énergie. Les power-ups d'énergie augmentent les compteurs de munitions des monstres utilisant des munitions au lieu de l'énergie.

Power-up de frappe aérienne

Battra™, ou le Super X3™, arrive à toute vitesse et bombarde ton adversaire.

VITRINE

C'est au magasin que tu peux dépenser tes points pour déverrouiller des monstres, des arènes, des objets du panthéon et autres. Pour gagner des points, joue en mode Action. Tu pourras gagner des points supplémentaires si tu parviens à battre tes anciens meilleurs scores, à terminer le mode Action avec d'autres monstres ou si tu sélectionnes un niveau de difficulté plus élevé.

MONSTRES

Chaque monstre jouable dans le jeu dispose de résistances, de vulnérabilités, d'attaques et d'armes uniques. Pour découvrir le potentiel de chacun des monstres, il faut que tu apprennes tous ses coups spéciaux. Tu as la possibilité de déverrouiller des monstres en les achetant dans la vitrine.

Remarque : dans les tableaux suivants, pour aller « vers le haut », pousse le **joystick analogique gauche** vers le haut ou appuie sur la touche **directionnelle haut**. Pour aller « vers le bas », pousse le joystick analogique gauche vers le bas ou appuie sur la touche **directionnelle bas**. Pour « t'approcher » ou « t'éloigner », appuie sur le **joystick analogique gauche ou sur les touches directionnelles gauche/droite**, ou à l'opposé de ton adversaire (vers la gauche ou la droite, en fonction du côté de l'écran sur lequel tu te trouves).

Precauzioni

Il disco contiene software per la PlayStation®2. • Non usare questo disco con un altro sistema, poiché potrebbe danneggiarlo. Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche della PlayStation®2 per il mercato PAL. • Non può essere utilizzato con altre versioni della PlayStation®2. • Leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®2 per garantire un uso corretto. • Inserire il disco nella PlayStation®2 con il lato inciso rivolto verso il basso. • Tenere il disco per il bordo, evitando di toccarne la superficie. • Mantenere il disco pulito e privo di graffi. • Se la superficie dovesse sporcarsi, pulirla con un panno morbido e asciutto. Non lasciare il disco vicino a fonti di calore né esporlo a luce solare diretta o ad eccessiva umidità. • Non utilizzare dischi dalla forma irregolare, incrinati, incurvati, o dischi che sono stati riparati con nastro adesivo, poiché potrebbero provocare problemi di funzionamento.

Avvertenza

• Fare una pausa di circa 15 minuti per ogni ora di gioco. • Evitare di giocare quando si è stanchi o non si è dormito abbastanza. Giocare sempre in una stanza ben illuminata, sedendo il più lontano possibile dallo schermo. Alcune persone sono soggette a crisi epilettiche se esposte a particolari configurazioni di luci o a luci intermittenti. • Tali persone potrebbero subire un attacco epilettico guardando immagini televisive o giocando con videogiochi. Anche giocatori che non hanno mai avuto una crisi potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata. • Consultare il proprio medico prima di giocare con videogiochi se si soffre di forme epilettiche o si dovessero avvertire alcuni dei sintomi seguenti durante il gioco: vertigini, alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza o di orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori oltre a sviluppatori, editori e rivenditori autorizzati. Qualora si sospetti che questo gioco sia una copia non autorizzata o si abbiano altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando al numero riportato sul retro del manuale.

Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service Numbers) si trova sul retro di questo manuale.

Cos'è il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI?

Pan European Games Information (PEGI) è il sistema di classificazione per fasce d'età relativo ai videogiochi applicato in Europa (ad eccezione dei Paesi in cui la legge in vigore prevede l'applicazione di altri sistemi). Il sistema PEGI è composto da due elementi distinti ma complementari. Il primo concerne la classificazione delle fasce d'età:

Il secondo prevede l'uso icone che descrivono il tipo di contenuto del gioco. Il numero di icone che appare sulla confezione varia a seconda del gioco. La fascia d'età attribuita al gioco è adeguata alla natura del contenuto proposto. Le icone sono:

VIOLENZA VOLGARITÀ PAURA SESSO DROGA DISCRIMINAZIONE

Il sistema PEGI permetterà a genitori e a chi acquista giochi per bambini di scegliere i prodotti adeguati all'età dei giocatori. Per ulteriori informazioni, è possibile visitare il sito http://www.pegi.info

SLES-52766

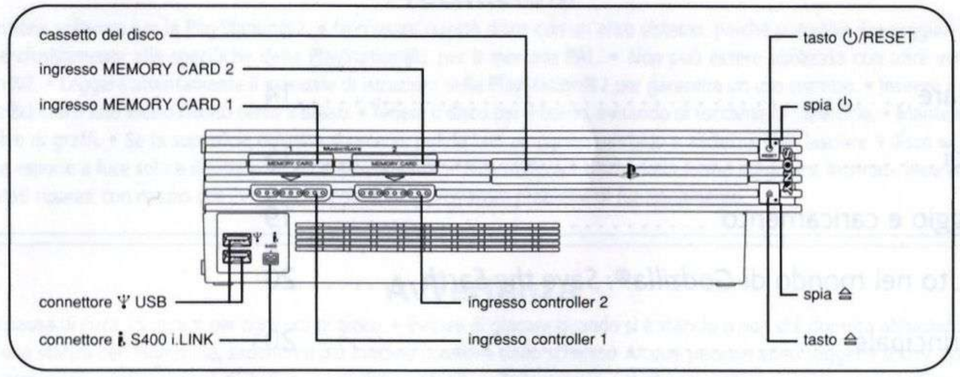
1 o 2 giocatori • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2): 252KB minimo • Adattabile al multitap (per PlayStation®2): 1 – 4 giocatori • Compatibilità con controllo analogico: solo leve analogiche • Compatibile con funzione di vibrazione

Godzilla®: Save the Earth ©2004 Atari, Inc. Tutti i diritti riservati.
Programmi libreria (©) 1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. su licenza esclusiva a Sony Computer Entertainment Europe. SOLO PER USO DOMESTICO. Sono vietati la copia, l'adattamento, il noleggio, il prestito, la vendita, l'uso in sale giochi, l'uso a scopo di lucro, la trasmissione radiotelevisiva, l'esibizione in pubblico e la trasmissione, l'accesso o l'utilizzo tramite Internet, via cavo o altri mezzi di telecomunicazione non autorizzati. Sono vietate la distribuzione e l'estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio di fabbrica o elemento tutelato dai diritti d'autore che facciano parte di questo prodotto. Sviluppato da Pipeworks Software, Inc. Fabbricato e commercializzato da Atari Europe SASU. Godzilla® e tutti i personaggi connessi sono marchi registrati di Toho Co., Ltd. © 2004. Tutti i diritti riservati.

SOMMARIO

Per iniziare 14
Comandi 15
Salvataggio e caricamento 19
Benvenuto nel mondo di *Godzilla®: Save the Earth* 20
Menu principale 20
Opzioni 21
La schermata Partita 22
Gestione dell'energia 22
Potenziamenti 23
Entrata negozio 23
Mostri ..... 24 - 42
Riconoscimenti 43
Assistenza tecnica 45

PER INIZIARE

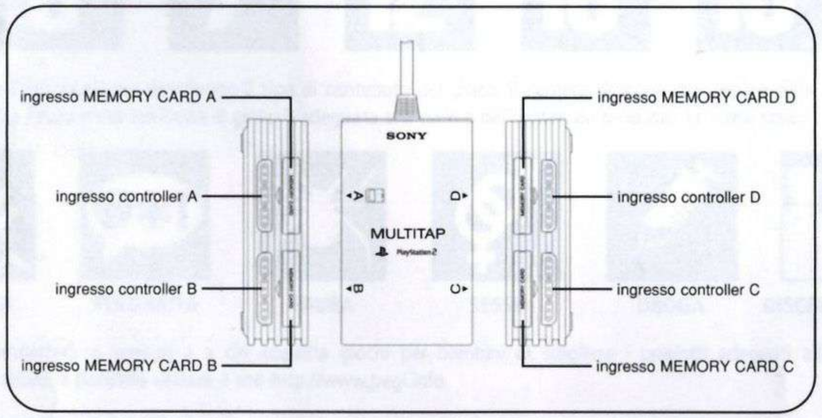


- Configura il sistema di intrattenimento per computer PlayStation®2 seguendo le istruzioni contenute nel manuale delle istruzioni allegato.
- Accertati che l'interruttore MAIN POWER (situato sul retro della console) sia spento.
- Collega i controller e le altre periferiche, a seconda delle tue esigenze, prima di accendere la console.
- È consigliabile non inserire né rimuovere gli accessori mentre l'alimentazione è inserita.
- Ora accendi la console premendo l'interruttore MAIN POWER e premi il tasto ⏻ / RESET.
- Quando la spia ⏻ si accende diventando verde, premi il tasto ⏏ per aprire il cassetto del disco.
- Inserisci il disco di *Godzilla®: Save the Earth* nel cassetto del disco in modo che il lato con l'etichetta sia rivolto verso l'alto.
- Premi nuovamente il tasto ⏏ per chiudere il cassetto del disco. Infine, premi ancora una volta il tasto ⏻ / RESET prima di iniziare a giocare.
- Segui le istruzioni sullo schermo e consulta il presente manuale per informazioni su come usare il software.

Nota:

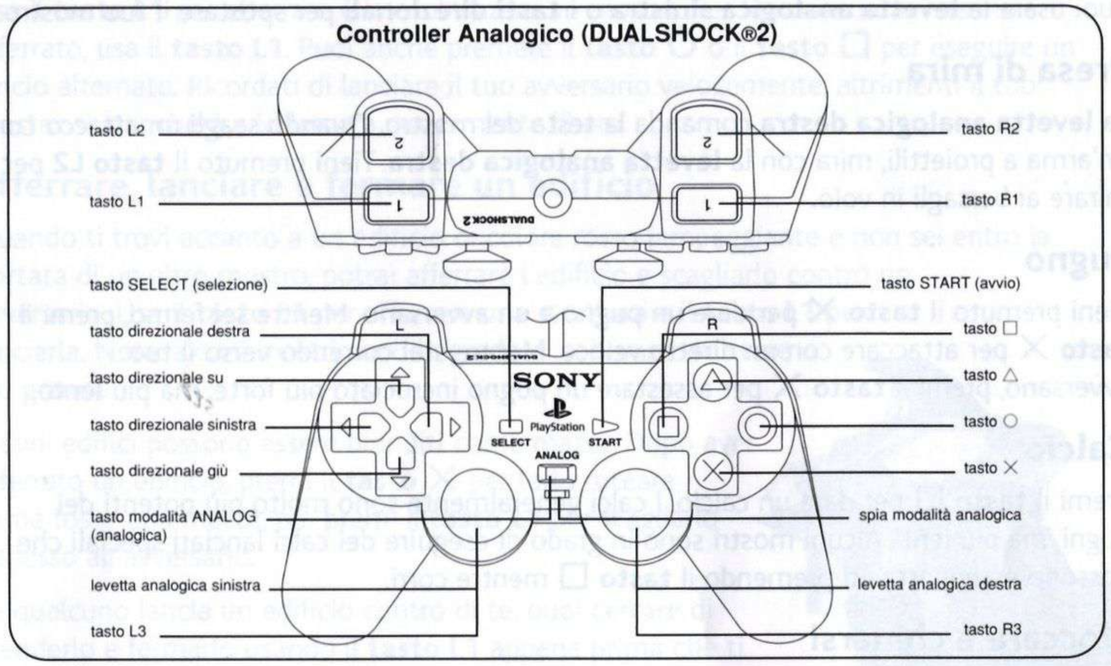
- *Godzilla®: Save the Earth* Save the Earth usa una funzione di salvataggio automatico.
- Seleziona la lingua che desideri dal menu della configurazione di sistema della console.

Multitap (per PlayStation®2)



Se più di tre persone vogliono giocare a Godzilla® Save the Earth, devi collegare un multitap (per PlayStation®2) alla tua PlayStation®2. Inserisci il multitap (per PlayStation®2) nell'ingresso controller 1 e inserisci i controller in sequenza nell'ingresso controller 1-A, poi 1-B ecc... Leggi le istruzioni allegate al multitap (per PlayStation®2) per ulteriori informazioni su come collegarlo alla console.

COMANDI



COMANDI DEL MENU

Godzilla® Save the Earth supporta solo il controller analogico (DUALSHOCK®2). Il controller deve essere inserito nell'ingresso controller 1.

COMANDO	AZIONE
Levetta analogica sinistra o **tasti direzionali**	Modifica selezione
Tasto ×	Accetta
Tasto ○	Menu precedente

COMANDI DI GIOCO

COMANDO	AZIONE
Levetta analogica sinistra o **tasti direzionali**	Spostati
Levetta analogica destra	Mira in attacco a distanza
Tasto ×	Dai un pugno / Attacca alto
Tasto □	Calcia / Attacca basso / Attacca alzandoti (da terra)
Tasto ○	Attacco Furia / Attacca alzandoti (da terra)
Tasto △	Blocca
Tasto R1	Tieni premuto il tasto per caricare un attacco con il laser, premilo leggermente per lanciare un attacco con un'arma a proiettili (se disponibile).
Tasto L1 o (**tasto □** + **tasto ×**)	Afferra
Tasto L2	Chinati / Scorri obiettivo / Disattiva obiettivo / Corsa
Tasto R2	Salta / Vola (solo alcuni mostri)
Tasto × mentre afferri	Lancia. Premi il **tasto ○** e il **tasto □** per eseguire lanci alternati
Tasto L2 + **tasto R2**	Abilità speciale (se disponibile)
Tasto × + **tasto ○**	Attacco Furia (in modalità Furia) / Ruggisci (non in modalità Furia)
Tasto START (avvio)	Gioco in pausa
Tasto □ + **tasto ○**	Insulta
Tasto R3	Metti sotto tiro / Cambia obiettivo

Spostamento

Puoi usare la **levetta analogica sinistra** o i **tasti direzionali** per spostare il tuo mostro.

Presa di mira

La **levetta analogica destra** comanda la testa del mostro. Quando scagli un attacco con un'arma a proiettili, mira con la **levetta analogica destra**. Tieni premuto il **tasto L2** per mirare ai bersagli in volo.

Pugno

Tieni premuto il **tasto** ✕ per dare un pugno a un avversario. Mentre sei fermo, premi il **tasto** ✕ per attaccare con un diretto veloce. Mentre stai correndo verso il tuo avversario, premi il **tasto** ✕ per assestare un pugno incrociato più forte, ma più lento.

Calcio

Premi il **tasto** □ per dare un calcio. I calci generalmente sono molto più potenti dei pugni, ma più lenti. Alcuni mostri sono in grado di eseguire dei calci lanciati speciali che possono essere attivati premendo il **tasto** □ mentre corri.

Bloccare e chinarsi

Premi il **tasto** △ per bloccare un attacco. Il blocco ti difende da tutti gli attacchi, ad eccezione delle spazzate e delle armi a distanza.

Premi il **tasto L2** per chinarti. Se ti chini riesci a proteggerti dalle spazzate, dai pugni. Questo movimento aiuta inoltre il tuo mostro a stabilizzarsi e può essere utile per evitare alcuni attacchi a distanza.

Selezione del bersaglio

Se il tuo mostro si ferma quando si trova vicino ad un altro mostro, questo viene automaticamente attaccato come nuovo bersaglio. Se nelle vicinanze ci sono bersagli multipli premi il **tasto L2** per scorrerli uno a uno. Per disattivare la mira presa su un mostro bersaglio e sparare invece ai veicoli militari nelle vicinanze, tieni premuto il **tasto L1**.

Nelle modalità di gioco che usano la visualizzazione sopra la spalla, premi il **tasto R3** per mirare a un obiettivo che si trova sul reticolo. Premi il **tasto R3** per disattivare la mira presa.

Disattivazione / Corsa

Mentre ti stai spostando, tieni premuto il **tasto L2** per disattivare la mira presa sul bersaglio attuale e correre. **Nota:** puoi usare anche il **tasto R3** come alternativa per eseguire questo comando.

Salto

Premi il **tasto R2** per saltare in qualsiasi direzione o verso l'alto.

Volo

Alcuni mostri sono in grado di volare. Tieni premuto il **tasto R2** per far volare il tuo mostro. **Nota:** il volo consuma l'energia del mostro.

Afferrare e lanciare un avversario

Usa il **tasto L1** per afferrare e immobilizzare un mostro. Per lanciare un avversario afferrato, usa il **tasto L1**. Puoi anche premere il **tasto** ○ o il **tasto** □ per eseguire un lancio alternato. RIcordati di lanciare il tuo avversario velocemente, altrimenti il tuo mostro si stancherà e lo lascerà nuovamente libero.

Afferrare, lanciare e fermare un edificio

Quando ti trovi accanto a un edificio di colore rosso lampeggiante e non sei entro la portata di un altro mostro, potrai afferrare l'edificio e scagliarlo contro un avversario. Usa il **tasto L1** per afferrare una struttura e il **tasto L1** per lanciarla. Nota: alcuni mostri sono in grado di sollevare strutture più grandi.

Alcuni edifici possono essere branditi come mazze. Dopo aver afferrato un edificio, premi il **tasto** ✕ per farlo roteare come fosse una mazza, poi premi il **tasto L1** per scagliarlo addosso all'avversario.

Se qualcuno lancia un edificio contro di te, puoi cercare di prenderlo e fermarlo usando il **tasto L1** appena prima che ti colpisca. Ricordati che devi essere rivolto nella direzione dell'edificio lanciato per tentare di prenderlo. Fai attenzione! Anche il tentativo più calcolato può fallire!

Attacchi a distanza

Tieni premuto il **tasto R1** per caricare l'arma laser del tuo mostro; rilascia il **tasto R1** per sparare. Il caricamento aumenta la potenza dell'arma oltre che la durata dello sparo. I mostri volanti possono accedere alla loro arma laser mentre sono in aria se premi leggermente il **tasto R1**.

Oltre alla arma a getto laser, molti mostri posseggono anche un'arma a proiettili. Premi leggermente il **tasto R1** per sparare con l'arma a proiettili. Le armi a proiettili richiedono molta energia e non funzionano se non disponi del livello minimo di energia. **Nota:** alcuni mostri usano munizioni per le armi a proiettili invece dell'energia.

Lotta con i raggi laser

Quando due mostri usano le armi laser quasi contemporaneamente, i raggi si agganciano l'uno con l'altro. I mostri quindi dovranno lottare per la supremazia premendo leggermente il **tasto** ✕, il **tasto** □ e il **tasto** △ per inviare impulsi di energia lungo il raggio laser. Man mano che la lotta prosegue, entrambi i mostri perdono energia. Il primo che la esaurisce perde il combattimento e viene scagliato indietro con una tremenda esplosione.

Attacco Furia

Raccogli un potenziamento di furia per attivare la modalità Furia e iniziare a menare vere botte da orbi! La modalità Furia è uno stato temporaneo durante il quale i normali attacchi causano maggiori danni e i mostri hanno accesso ai loro speciali attacchi Furia. Premi il **tasto** ○ + **tasto** ✕ per scagliare un devastante attacco Furia.

Abilità speciali

Con l'eccezione di Godzilla®, tutti i mostri hanno un'abilità speciale. Attiva l'abilità speciale premendo il **tasto L2** + **tasto R2** contemporaneamente. Per molti mostri, l'abilità speciale è un modo unico di muoversi, ad esempio il teletrasporto o la capacità di scavare. Per altri si tratta di un attacco o di una mossa difensiva speciali. L'abilità speciale di Orga, l'assorbimento di essenza, può essere usata solo se sta afferrando altri mostri.

Colori del giocatore

Talvolta è facile perdere traccia del proprio mostro, soprattutto se sullo schermo ci sono due o più mostri dello stesso tipo. Affinché i mostri siano più facilmente visibili, questi assumono il colore del loro giocatore se sullo schermo esistono altri mostri dello stesso tipo.

SALVATAGGIO E CARICAMENTO

Godzilla®: Save the Earth salva automaticamente i progressi compiuti in un profilo di dati quando acquisti nuove città di mostri o oggetti della galleria e quando vengono assegnati punti di battaglia.

Prima di iniziare a giocare, accertati che una memory card (8MB) (per PlayStation®2) con sufficiente spazio libero sia inserita nell'ingresso MEMORY CARD 1 o nell'ingresso MEMORY CARD 1-A se è inserito un multitap (per PlayStation®2). *Godzilla®: Save the Earth* richiede 252KB di spazio libero sulla memory card (8MB) (per PlayStation®2) per salvare i progressi di gioco.

Creazione di un nuovo profilo di dati

1. Seleziona PROFILI dal menu principale.
2. Premi il tasto **tasto** ✕ per creare un profilo di dati.
3. Per creare un nome del profilo, usa la **levetta analogica sinistra** per evidenziare una lettera o un numero e premi il **tasto** ✕ per selezionarli. Quando hai finito, seleziona FINE.
4. Premi il **tasto** ✕ per confermare e continuare o premi il **tasto** □ per passare ad un altro profilo.

Caricamento di un profilo di dati esistente

1. Seleziona PROFILI dal menu principale.
2. Usa la **levetta analogica sinistra** per evidenziare un profilo di dati e premi il **tasto** ✕ per selezionarlo.
3. Premi il **tasto** ✕ per continuare oppure premi il **tasto** □ per passare ad un altro profilo.

Nota: più giocatori possono caricare lo stesso profilo.

BENVENUTO NEL MONDO DI *GODZILLA®: SAVE THE EARTH*

Testate che fanno tremare la terra, fuoco atomico, terribili frustate con la coda. Distruggi mostri megafamosi, eserciti implacabili e malvagi alieni in un'avventura sci-fi che ti lascerà senza fiato. Diventa Godzilla®, radi al suolo le città che incontri e scuoti l'intero pianeta nella lotta per salvare l'umanità!

MENU PRINCIPALE

Usa la **levetta analogica sinistra** per navigare nel menu principale. Premi il **tasto** ✕ per eseguire una selezione e iniziare una nuova partita, oppure premi il **tasto** ○ per annullare una selezione e tornare al menu precedente.

Modalità Azione (1 giocatore)

Procedi superando un'intensa sequenza di dure lotte con altri mostri terrificanti. Guadagna i punti di battaglia distruggendo i veicoli militari e stendendo al tappeto i tuoi avversari nel minor tempo possibile e trovando quante più cellule G possibili. Usa i punti di battaglia per sbloccare ulteriori città e mostri. **Nota:** In modalità Azione quando selezioni un mostro il gioco visualizza i tipi di danno di ciascun mostro nel pannello dei danni. In questo pannello puoi vedere quali sono i tipi di danno che un mostro può infliggere, elencati per ordine di gravità. Inoltre, vedrai anche a quali tipi di attacco sa resistere, integralmente o in parte. Infine, il pannello indica i tipi di danni a cui il mostro è più vulnerabile.

Modalità Duello (1 o 2 giocatori)

Per vincere questo combattimento composto da un solo round, devi mettere KO il tuo avversario o essere il giocatore con il maggior livello di vita allo scadere del tempo. Al termine di ogni combattimento, puoi scegliere di ripetere la stessa lotta.

Modalità Rissa (da 1 a 4 giocatori)

Combatti in una lotta composta da più round in cui i mostri messi KO rinascono e continuano a lottare. Puoi giocare da solo o dividere il gioco in due squadre. I punti vengono assegnati in base ai knockdown, ai KO, allo stile (uso delle mosse combinate) e alla vita rimasta. Il giocatore che si aggiudica il numero predefinito di round o che ottiene più punti alla fine del combattimento viene nominato Campione ufficiale. **Nota:** Nella modalità Distruzione, i giocatori ricevono i punti solo in base alla capacità di distruggere i centri abitati.

Modalità Sopravvivenza (1 giocatore)

Cerca di mettere al tappeto il maggior numero di avversari possibile prima che il livello di vita del tuo mostro si esaurisca! Devi mettere KO ogni avversario prima dello scadere del tempo, o la tua partita finirà. Il punteggio viene assegnato a seconda del numero di mostri che riesci ad abbattere e della velocità con cui riesci a sconfiggerli.

La modalità Sopravvivenza ha un limite di tempo pari a tre minuti e si svolge all'interno di un unico scenario. La barra che indica il livello di vita del tuo mostro viene ricaricata al termine di ogni combattimento, ma la quantità di vita che ricevi diminuisce man mano che procedi nelle battaglie.

Sfide (1 giocatore)

Competi in due sfide a tempo:

Navi da guerra

- Distruggi le navi da guerra per guadagnare punti.
- Cerca di fare 5000 punti prima dello scadere del tempo.

Basket Vorilium

- Fai più canestri possibili in tre minuti.
- Allo scadere del tempo vince il mostro con più punti.

Ci sono ancora un sacco di sfide avvincenti ma dovrai prima sbloccarle in modalità Azione.

Acquista oggetti

Fai i tuoi acquisti usando i punti guadagnati nella modalità Azione: puoi sbloccare mostri, città, oggetti di galleria e molto altro ancora.

Galleria

La Galleria contiene immagini originali e ad alta risoluzione dei mostri che compaiono nel gioco.

Opzioni

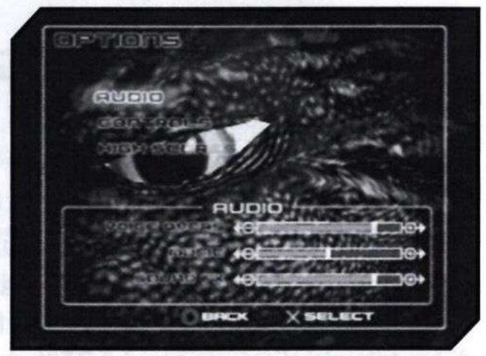
Regola le impostazioni audio e del controller e vai a dare un'occhiata alla classifica dei punteggi migliori (vedi pag. successiva).

Profilo

Crea, modifica, carica ed elimina i profili dei giocatori (vedi pag. 19, "Salvataggio & Caricamento").

OPZIONI

Audio



Commenti: regola il volume delle voci durante il gioco e dei menu.

Musica: regola il volume della musica.

Effetti sonori: regola il rumore causato dalla distruzione degli edifici e di altri effetti sonori.

Controller

Vibrazione: seleziona il tuo controller analogico (DUALSHOCK®2) e premi il **tasto direzionale** a destra o a sinistra per attivare/disattivare la vibrazione (ON/OFF).

Inverti asse Y: seleziona un controller analogico (DUALSHOCK®2) e usa su o giù della **levetta analogica sinistra** per attivare/disattivare i comandi dell'asse Y (ON / OFF).

Punteggi più alti

Visualizza la posizione, il punteggio, il nome e il mostro dei 10 giocatori migliori in ogni modalità e in ogni livello di difficoltà. Sposta la **levetta analogica sinistra** in alto o in per selezionare una modalità. Sposta la **levetta analogica sinistra** o **destra** per selezionare un livello di difficoltà.

LA SCHERMATA PARTITA

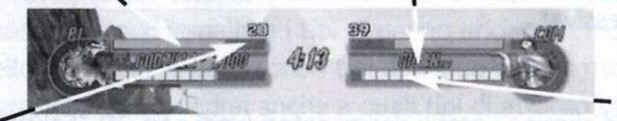
HUD del mostro: visualizza i livelli di salute ed energia di un mostro.

Timer: indica il tempo rimasto nel round in corso.

Monster Status HUD detail

Barra del livello di vita: visualizza il livello di vita del mostro. Quando è vuota, subisci un knockout.

Nome del mostro



Barra dell'energia: la barra dell'energia si riduce quando usi la tua arma laser o le mosse speciali e si illumina durante un combattimento con armi laser.

Punti: qui vengono visualizzati i punti guadagnati in modalità Rissa, Rissa a squadre o Distruzione.

Modalità Furia: quando raccogli un potenziamento di furia, l'HUD diventa di colore rosso lampeggiante, ad indicare che sei in modalità Furia.

GESTIONE DELL'ENERGIA

Molte mosse speciali, alcuni attacchi e tutte le armi a proiettili richiedono energia. Se non hai abbastanza energia non potrai usare al meglio le armi e le abilità. Tieni sempre d'occhio la tua barra dell'energia! La gestione della barra dell'energia del tuo mostro è una strategia fondamentale da apprendere.

La maggior parte dei mostri recupera l'energia lentamente nel corso del tempo, sebbene molti la riacquistino con metodi più fantasiosi. Per sparare un'arma caricata, hai bisogno di tre blocchi di energia o del 25% della barra di energia, a prescindere dal tempo di caricamento. Tuttavia, se carichi più a lungo infliggerai danni notevolmente maggiori.

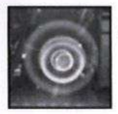
POTENZIAMENTI

I potenziamenti vengono lasciati dagli UFO e ne esistono diversi tipi diverso. Per godere dei benefici di un potenziamento, camminaci sopra.

Potenziamento di vita

Il livello di vita del mostro aumenta immediatamente. **Nota:** i potenziamenti di vita non sono disponibili in modalità Sopravvivenza.

Potenziamento di furia



Attiva la modalità Furia del mostro. In modalità Furia, gli attacchi normali infliggono il 120% dei danni, oltre ad avere maggiore potenza di knockout. Ogni mostro acquisisce inoltre la possibilità di usare il suo speciale attacco Furia: **tasto** ○ più **tasto** ✕. La modalità Furia dura 25 secondi.

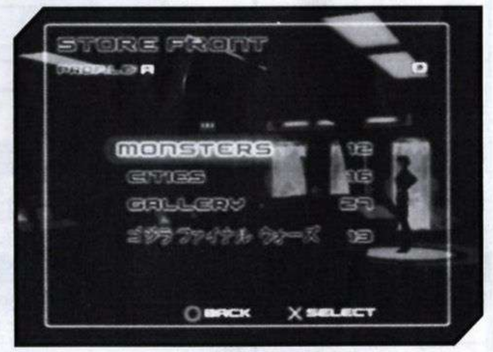
Potenziamento di energia

Ripristina completamente il misuratore di energia del mosto e aumenta temporaneamente la velocità di recupero dell'energia. I potenziamenti di energia aumentano i contatori di munizioni per i mostri che hanno bisogno di munizioni invece che di energia.

Potenziamento di attacco aereo

Battra™, o il Super X3™, si sollevano immediatamente in volo e bombardano il tuo avversario dall'alto.

ENTRATA NEGOZIO



Il negozio è il luogo in cui puoi spendere i punti guadagnati in battaglia per sbloccare mostri, nuovi scenari, elementi della galleria e molto altro. I punti si guadagnano giocando in modalità Azione. Per guadagnare più punti, batti i tuoi record precedenti giocando in modalità Azione con mostri diversi o selezionando un'impostazione di difficoltà maggiore.

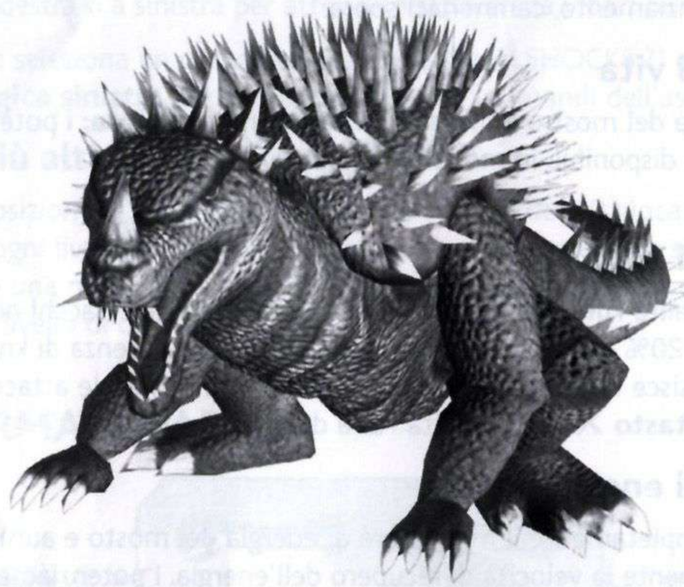
I MOSTRI

Ogni mostro è dotato di forze, vulnerabilità, attacchi ed armi specifici. Impara quali sono le mosse speciali di ciascun mostro per comprendere il suo vero potenziale. Sblocca ulteriori mostri acquistandoli dall'entrata del negozio.

Nota: nelle tabelle riportate di seguito, per "andare in su" spingi la **levetta analogica sinistra** verso l'alto o premi il **tasto direzionale in su**. Per "andare in giù", spingi in basso la **levetta analogica sinistra** o premi il **tasto direzionale in giù**. Per "muoverti verso" o "allontanarti da", spingi la **levetta analogica sinistra o i tasti direzionali** sinistro e destro, oppure allontanati dall'avversario premendo il tasto destro o sinistro, a seconda del lato dello schermo in cui ti trovi.

ANGUIRUS™

ANGUIRUS™



ATTAQUES DIRECTES	
Piétinement avant	Vers le bas + **touche** ✕
Ruade	Vers le haut + **touche** □
Coup de pied jeté	Loin de l'adversaire + **touche** □
Coup de pied tournoyant	**Touche R2** puis **touche** □
ATTAQUES SPÉCIALES	
Coquille pulvérisatrice	**Touche** ✕ (dos à l'adversaire)
Morsures	Vers le bas + **touche** □
Charge osseuse	Vers l'adversaire + **touche** □
Crochet piquant puissant	Vers l'adversaire + **touche** ○
Tournoiement piquant aérien	Vers le haut + **touche** ○
Coup tournoyant	Vers le bas + **touche** ○
Foudre en boule	Maintenir la **touche L2** + **touche R2** enfoncées
Foudre en boule aérienne	**Touche R2** puis **touche** ✕
Uppercut osseux	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Bloc de coquille	Bloquer une attaque avec la coquille en direction de l'adversaire
ATTAQUES ARMÉES	
Rugissement sonique	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger, relâcher pour faire feu
APTITUDES SPÉCIALES	
Bloc de carapace piquante	Les blocages sont plus efficaces et peuvent blesser l'adversaire
Défense sur 4 pattes	Sur ses quatre pattes, Anguirus™ résiste aux balayages et chocs et ne subit que la moitié des dégâts des tirs d'armes ennemis.

ATTACCHI DIRETTI	
Pestata con zampa anteriore	Giù + **tasto** ✕
Calcio violento	Su + **tasto** □
Calcio goccia	Indietro + **tasto** □
Calcio ascia roteante	**Tasto R2** poi **tasto** □
ATTACCHI TAGLIENTI	
Conchiglia polverizzante	**Tasto** ✕ con avversario alle spalle
Morso	Giù + **tasto** □
Carica ossea	Avanti + **tasto** □
Uncino super appuntito	Avanti + **tasto** ○
Rotazione aerea uncino	Su + **tasto** ○
Trottola turbine di neve	Giù + **tasto** ○
Rombo di tuono	Tieni premuti il **tasto L2** + il **tasto R2**
Rombo di tuono aereo	**Tasto R2** poi **tasto** ✕
Gancio osseo	Avanti + **tasto** ✕
Blocco conchiglia	Blocca un attacco con la conchiglia rivolta verso l'avversario
ARMI	
Boato sonico	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
ABILITÀ SPECIALI	
Blocco carapace uncinato	I blocchi sono più efficaci e possono danneggiare i tuoi avversari
Difesa a 4 gambe	Quando è su tutte le furie Anguirus™ è immune alle spazzate e agli attacchi sopra la testa e subisce la metà dei danni dal fuoco delle armi

BARAGON™

BARAGON™

ATTAQUES DIRECTES	
Tournoiement hélico	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Envol	Vers le haut + **touche** ✕
Coup de pied en ciseau	Vers le haut + **touche** □
Effondrement ventral	Loin de l'adversaire + **touche** ○
Renversement latéral	Vers le bas + **touche** ○
Écrasement de crâne	**Touche R2** puis **touche** □
Renversé latéral aérien	**Touche R2** puis **touche** ○
ATTAQUES SPÉCIALES	
Uppercut de corne	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Charge de corne	Vers l'adversaire + **touche** □
Explosion terrestre	**Touche** ○ sous terre
Arrachage	**Touche** □ après avoir bondi sur l'adversaire
ATTAQUES ARMÉES	
Souffle de feu	Appuyer sur la **touche R1**
Séisme	Vers le bas + **touche** □
Éruption de lave	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
APTITUDES SPÉCIALES	
Enfouissement	**Touche R2** + **touche L2**
Fossoyeur	**Touche L1** en cas d'enfouissement sous l'adversaire
Défense sur 4 pattes	Sur ses quatre pattes, Baragon™ résiste aux balayages et chocs et ne subit que la moitié des dégâts des tirs d'armes ennemis.
Quick Weapon	Baragon™ peut utiliser son arme en bougeant
Acrobat	Baragon™ peut faire des attaques de saut dès qu'il est en l'air

ATTACCHI DIRETTI	
Turbine elicottero	Indietro + **tasto** ✕
Scaglia in cielo	Su + **tasto** ✕
Calcio forbice	Su + **tasto** □
Tonfo addominale	Indietro + **tasto** ○
Ruota del carro	Giù + **tasto** ○
Pestata di testa	**Tasto R2** poi **tasto** □
Ruota del carro aerea	**Tasto R2** poi **tasto** ○
ATTACCHI TAGLIENTI	
Montante a corno	Avanti + **tasto** ✕
Attacco con corno	Avanti + **tasto** □
Esplosione terrestre	Premi il **tasto** ○ mentre sei nascosto
Strappa & Lacera	Premi il **tasto** □ dopo aver dato un pugno
ARMI	
Alito infuocato	Premi il **tasto R1**
Terremoto	Giù + **tasto** □
Eruzione di lava	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ e il **tasto** ○
ABILITÀ SPECIALI	
Traforo	**Tasto R2** + **tasto L2**
Scavatombe	Premi il **tasto L1** quando sei nascosto sotto il tuo avversario
Difesa a 4 gambe	Quando è su tutte le furie Baragon™ è immune alle spazzate e ai danni concussivi e subisce la metà dei danni dal fuoco delle armi
Arma rapida	Baragon™ riesce a sparare mentre è in movimento
Acrobata	Baragon™ riesce ad eseguire attacchi in salto ogni volta che si trova in aria

DESTOROYAH™

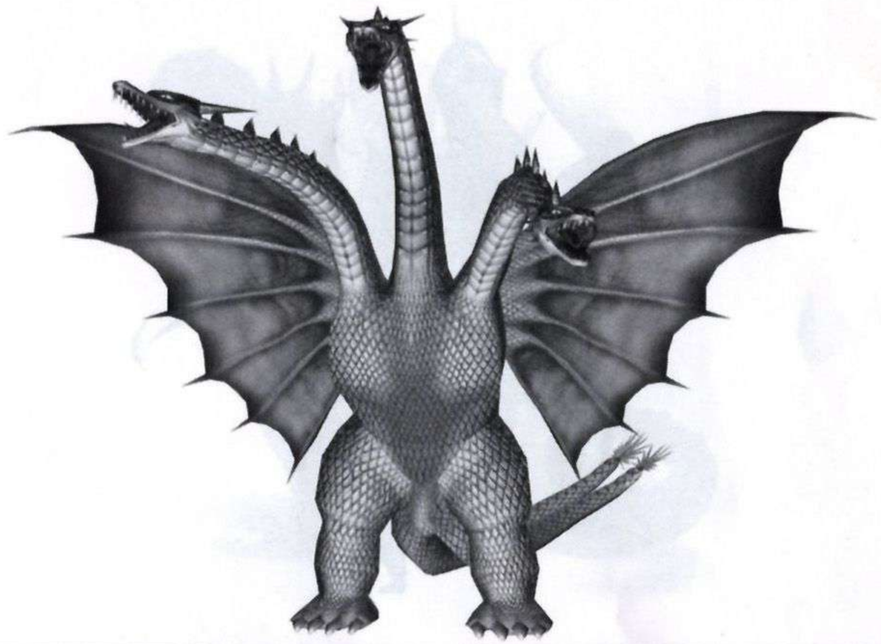
DESTOROYAH™

ATTAQUES DIRECTES	
Mort venue du ciel	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Destruction ailée	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Aile en aveugle	**Touche** ✕ en courant
Uppercut d'aile lourd	Vers le bas + **touche** ✕
ATTAQUES SPÉCIALES	
Coup de pied impitoyable	Loin de l'adversaire + **touche** □
Griffes dévastatrices	Vers le haut + **touche** □
Frappe scorpion	Loin de l'adversaire + **touche** ○
Coup de pied lancé	**Touche R2** puis **touche** □
ATTAQUES ARMÉES	
Katana de corne	Appuyer sur la **touche** ○
Charge redoutable	Vers l'adversaire + **touche** ○
Frappe ciel-terre	Vers le haut + **touche** ○
Micro spray d'oxygène	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Mines anti-oxygène	Appuyer légèrement sur la **touche R1**
Privation d'oxygène	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2**
Destruction d'oxygène	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
APTITUDES SPÉCIALES	
Excellente résistance au nucléaire	Destoroyah™ subit beaucoup moins de dégâts et de contrecoups des attaques nucléaires.

ATTACCHI DIRETTI	
Morte dall'alto	Indietro + **tasto** ✕
Ala distruttiva	Avanti + **tasto** ✕
Ala segreta	Premi il **tasto** ✕ mentre sei in corsa
Gancio ala pesante	Giù + **tasto** ✕
ATTACCHI TAGLIENTI	
Calcio spietato	Indietro + **tasto** □
Artiglio devastante	Su + **tasto** □
Attacco scorpione	Indietro + **tasto** ○
Calcio lanciato	**Tasto R2** poi **tasto** □
ARMI	
Corno Katana	Premi **tasto** ○
Attacco terrore	Avanti + **tasto** ○
Attacco cielo-terra	Su + **tasto** ○
Spray micro ossigenato	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Mine assorbiossigeno	Premi leggermente il **tasto R1**
Deprivazione di ossigeno	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2**
Distruttore di ossigeno	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ e il **tasto** ○
ABILITÀ SPECIALI	
Eccellente resistenza nucleare	Destoroyah™ subisce molto meno danno dagli attacchi nucleari

KING GHIDORAH™

KING GHIDORAH™



ATTAQUES DIRECTES	
Frappe de cou	Appuyer sur la **touche** ✕ (en courant)
Dragon levé	Vers le haut + **touche** ✕
Triple uppercut	Vers le bas + **touche** ✕
Coup de pied mortel de dragon	Loin de l'adversaire + **touche** □
Piétinement de dragon	Vers le bas + **touche** □
Frappe corporelle	**Touche R2** puis **touche** □
ATTAQUES SPÉCIALES	
Uppercut en vol	Vers l'adversaire + **touche** ○
Balayage de dragon	Vers le bas + **touche** ○
Frappe de double queue	**Touche** ○ (dos à l'adversaire)
Morsure à l'atterrissage	**Touche R2** puis **touche** ✕
Morsure projetée	Vers l'adversaire + **touche** ✕
ATTAQUES ARMÉES	
Triple éclair	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Vents d'ouragan	Maintenir la **touche** ○ enfoncée (en vol)
Vent émoussant	Vers le haut + **touche** ○
Double éclair volant	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (en vol)
Tempête de la mort	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
APTITUDES SPÉCIALES	
Régénération électrique	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2** pour convertir l'énergie en santé.
Empalement	**Touche L1** (dos à l'adversaire)
Vol	Maintenir la **touche R2** enfoncée pour voler.
Résistance supérieure aux attaques directes	King Ghidorah™ subit beaucoup moins de dégâts et de contrecoups lors des attaques directes.

ATTACCHI DIRETTI	
Pugno sul collo	Premi il **tasto** ✕ mentre sei in corsa
Drago furioso	Su +**tasto** ✕
Montante triplo	Giù + **tasto** ✕
Calcio drago mortale	Indietro + **tasto** □
Pestata del drago	Giù + **tasto** □
Sbatticorpo	**Tasto R2** poi **tasto** □
ATTACCHI TAGLIENTI	
Montante volante	Avanti + **tasto** ○
Devastazione del drago	Giù + **tasto** ○
Schiaffo a doppia coda	**Tasto** ○ col nemico alle spalle
Morso in atterraggio	**Tasto R2** poi **tasto** ✕
Morso scagliato	Avanti + **tasto** ✕
ARMI	
Fulmine triplo	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilasciare per sparare
Venti di uragano	Tieni premuto il **tasto** ○ mentre sei in volo
Vento smorzante	Su + **tasto** ○
Doppio fulmine volante	Mentre in volo premi leggermente il **tasto R1**
Tempesta mortale	In modalità Furia premi **tasto** ✕ e **tasto** ○
ABILITÀ SPECIALI	
Rigenerazione elettrica	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2** per trasformare energia in salute.
Coda trivellante	**Tasto L1** (afferra) col nemico alle spalle
Volo	Tieni premuto il **tasto R2** per volare
Resistenza super smorzante	King Ghidorah™ subisce molto meno danno dagli attacchi smorzanti

GIGAN™

ATTAQUES DIRECTES	
Direct abrupt	Appuyer sur la **touche** ✕
Tournoiement frappeur	Loin de l'adversaire + **touche** ○
ATTAQUES SPÉCIALES	
Griffe-marteau	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Bond avant scie circulaire	Loin de l'adversaire + **touche** ✕ (maintenir la **touche** ✕ enfoncée pour infliger des dégâts supplémentaires)
Uppercut griffu	Vers le bas + **touche** ✕
Double coup de pied vers l'avant	Vers le haut + **touche** □
Super lames tourbillonnantes	Vers l'adversaire + **touche** ○
Roulade tranchante	Vers le haut + **touche** ○
Piqué scie circulaire	**Touche R2** puis **touche** ○
Roulade piquée	Vers le bas + **touche** ○
Coup de pied par-dessus tête	**Touche R2** puis **touche** □
Scierie	**Touche** □ tout en tenant un adversaire
Coup de poing tranchant en courant	**Touche** ✕ en courant
Assaut tourbillon	En mode Rage, **touche** ✕ et **touche** ○
ATTAQUES ARMÉES	
Regard laser	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Chevrotines	Appuyer légèrement sur la **touche R1**
APTITUDES SPÉCIALES	
Téléportation	Appuyer légèrement sur la **touche R2** + **touche L2** pour se téléporter. Maintenir pour apparaître en angle mort et surprendre l'adversaire
Excellente résistance à l'énergie extraterrestre	Gigan™ subit beaucoup moins de dégâts et de contrecoups lors des attaques d'énergie extraterrestre.

GIGAN™

ATTACCHI DIRETTI	
Stoccata smorzante	Premi il **tasto** ✕
Rotazione di pugni	Indietro + **tasto** ○
ATTACCHI TAGLIENTI	
Martello con artigli	Avanti + **tasto** ✕
Attacco con sega	Indietro + **tasto** ✕ (tieni premuto il **tasto** ✕ per infliggere ancora più danno)
Montante con artigli	Giù + **tasto** ✕
Doppio calcio	Su + **tasto** □
Lame super roteanti	Avanti + **tasto** ○
Lame acrobate	Su + **tasto** ○
Picchiata con sega	**Tasto R2** poi **tasto** ○
Rotolata uncinata	Giù + **tasto** ○
Calcio lacerante	**Tasto R2** poi **tasto** □
Mulino a sega	Premi il **tasto** □ quando hai immobilizzato un nemico
Pugno lama roteante	Premi il **tasto** ✕ mentre sei in corsa
Assalto mulinello	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ e il **tasto** ○
ARMI	
Occhio laser	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Super fucile	Premi leggermente il **tasto R1**
ABILITÀ SPECIALI	
Teletrasporto	Premi leggermente il **tasto R2** + il **tasto L2** per teletrasportarti. Tieni premuto per attaccare senza essere visto.
Eccellente resistenza all'energia aliena	Gigan™ subisce molto meno danno dagli attacchi energetici alieni

GODZILLA® 2000

ATTAQUES DIRECTES	
Frappe de queue	Appuyer sur la **touche** ○
Uppercut de la queue	Vers l'adversaire + **touche** ○
Coup de queue tournant	Vers le haut + **touche** ○
Balayage de la queue	Vers le bas + **touche** ○
Claquement de queue	**Touche** ○ (dos à l'adversaire)
ATTAQUES SPÉCIALES	
Frappe	Appuyer sur la **touche** ✕
Morsure profonde	Vers le haut + **touche** □
Coup de poing en courant	**Touche** ✕ en courant
Uppercut	Vers le bas + **touche** ✕
Double coup de pied	Loin de l'adversaire + **touche** □
Uppercut nucléaire	**Touche** □ en tenant l'ennemi
Coup de pied sauté	**Touche R2** puis **touche** □
Coup aérien	Vers le haut + **touche** ✕
Poing marteau	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Frappes féroces	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
ATTAQUES ARMÉES	
Souffle atomique rouge	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Boule de feu	Appuyer légèrement sur la **touche R1**
Impulsion nucléaire	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○

GODZILLA® 2000

ATTACCHI DIRETTI	
Schiocco di coda	Premi il **tasto** ○
Montante coda	Avanti + **tasto** ○
Coda roteante	Su + **tasto** ○
Coda spazzante	Giù + **tasto** ○
Coda martello	**Tasto** ○ con l'avversario alle spalle
ATTACCHI TAGLIENTI	
Colpo violento	Premi il **tasto** ✕
Morso profondo	Su + **tasto** □
Pugno in corsa	Premi il **tasto** ✕ mentre sei in corsa
Montante	Giù + **tasto** ✕
Doppio calcio	Indietro + **tasto** □
Montante nucleare	Premi il **tasto** □ quando hai immobilizzato un nemico
Calcio in salto	**Tasto R2** poi **tasto** □
Pugno discendente	Su + **tasto** ✕
Pugno martello	Avanti + **tasto** ✕
Feroci colpi violenti	Indietro + **tasto** ✕
ARMI	
Alito atomico rosso	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Palla infuocata	Premi leggermente il **tasto R1**
Battito nucleare	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ e il **tasto** ○

GODZILLA® 90'S

GODZILLA® 90'S

ATTAQUES DIRECTES	
Coup	Appuyer sur la **touche** ✕
Double marteau	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Frappe de queue	Appuyer sur la **touche** ○
Queue fouettée	**Touche R2** puis **touche** ○
Double balayage de queue	Vers le bas + **touche** ○ (maintenir enfoncée)
Uppercut de la queue	Vers l'adversaire + **touche** ○
Coup de tête en courant	Vers l'adversaire + **touche** □
Piétinement	Vers le bas + **touche** □
Claquement de queue	**Touche** ○ (dos à l'adversaire)
ATTAQUES SPÉCIALES	
Combo de griffes	Vers le haut + **touche** □
Coup de pied en courant	**Touche** □ en courant
Uppercut	Vers le bas + **touche** ✕
Coup de pied sauté	**Touche R2** puis **touche** □
Double coup de pied	Loin de l'adversaire + **touche** □
Crochet puissant	Vers le haut + **touche** ✕
ATTAQUES ARMÉES	
Souffle atomique bleu	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Boule de feu	Appuyer légèrement sur la **touche R1**
Souffle d'achèvement	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○

ATTACCHI DIRETTI	
Stoccata	Premi il **tasto** ✕
Doppio martello	Indietro + **tasto** ✕
Schiocco di coda	Premi il **tasto** ○
Frusta coda	**Tasto R2** poi **tasto** ○
Doppia coda spazzante	Giù + **tasto** ○ (tieni premuto)
Montante coda	Avanti + **tasto** ○
Colpo di testa in corsa	Avanti + **tasto** □
Pestata	Giù + **tasto** □
Combo artiglio incrociato	**Tasto** ○ con l'avversario alle spalle
ATTACCHI TAGLIENTI	
Combo artiglio incrociato	Su + **tasto** □
Calcio in corsa	Premi il **tasto** □ mentre sei in corsa
Montante	Giù + **tasto** ✕
Calcio in salto	**Tasto R2** poi **tasto** □
Doppio calcio	Indietro + **tasto** □
Super uncino	Su + **tasto** ✕
ARMI	
Alito atomico blu	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Palla infuocata	Premi leggermente il **tasto R1**
Alito sterminatore	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ e il **tasto** ○

JET JAGUAR™

JET JAGUAR™

ATTAQUES DIRECTES	
Direct vipère	Appuyer sur la **touche** ✕
Singe saoul	Appuyer sur la **touche** ○
Frappe de Léviathan	Appuyer sur la **touche** ○ (grande taille)
Charge d'araignée	Appuyer sur la **touche** ○ (petite taille)
Bond de jaguar	Vers le bas + **touche** ○ (grande taille)
Frappe de mangouste	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Coup de pied de hyène	Loin de l'adversaire + **touche** □
Frappe de faucon	Vers le haut + **touche** ✕
Coude de kangourou	**Touche R2** puis **touche** ✕
Coup de béhémoth	**Touche R2** puis **touche** ○ (grande taille)
Coup de pied tournoyant de tigre	Vers le haut + **touche** □
ATTAQUES SPÉCIALES	
Coup de mante	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Tournoiement de grue	Vers le bas + **touche** ✕ (attaque étourdissante)
ATTAQUES ARMÉES	
Claquement de main	Appuyer sur la **touche R1**
Claquement de main (majeur)	Appuyer sur la **touche R1** (grande taille)
Écrasement de rhino	Loin de l'adversaire + **touche** ○ (grande taille)
Tornade	En mode Rage, **touche R2** + **touche L2**
APTITUDES SPÉCIALES	
Changement de taille	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2**, puis sur n'importe quelle touche pour choisir une taille
Bouclier réflecteur	Quand il est petit, Jet Jaguar™ ne peut plus être blessé.
Retour d'arme	Quand il est petit, bloque une arme avec la **touche** △ pour la renvoyer à l'expéditeur !

ATTACCHI DIRETTI	
Attacco di vipera	Premi il **tasto** ✕
Scimmia ubriaca	Premi il **tasto** ○
Schiaffio di Leviathan	Premi il **tasto** ○ quando sei grande
Attacco del ragno	Premi il **tasto** ○ quando sei piccolo
Salto del giaguaro	Giù + **tasto** ○ quando sei grande
Attacco mangusta	Avanti + **tasto** ✕
Calcio della iena	Indietro + **tasto** □
Attacco del falco	Su + **tasto** ✕
Gomito di canguro	**Tasto R2** poi **tasto** ✕
Attacco di Behemoth	**Tasto R2** poi **tasto** ○ quando sei grande
Calcio roteante della tigre	Su + **tasto** □
ATTACCHI TAGLIENTI	
Colpo della mantide	Indietro + **tasto** ✕
Attacco gru	Giù + **tasto** ✕ (attacco super)
ARMI	
Battito di mani	Premi il **tasto R1**
Battito di mani (grande)	Premi il **tasto R1** quandi sei grande
Attacco del rinoceronte	Indietro + **tasto** ○ quando sei grande
Tornado	In modalità Furia premi il **tasto R2** + il **tasto L2**
ABILITÀ SPECIALI	
Cambio dimensione	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2** e un altro tasto per scegliere le dimensioni
Scudo riflettente	Jet Jaguar™ non subisce danni da armi quando è piccolo
Riflessione arma	Quando sei piccolo blocca un'arma con il **tasto** △ e rispediscila al mittente

MECHAGODZILLA™ 2

MECHAGODZILLA™ 2

ATTAQUES DIRECTES	
Uppercut méca	Vers le bas + **touche** ✕
Coup de poing tournant	Vers le haut + **touche** ✕
Frappe métallique	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Coup de poing croisé	**Touche** ✕ en courant
Coup bas	Vers l'adversaire + **touche** ✕
ATTAQUES SPÉCIALES	
Double coup de pied	Loin de l'adversaire + **touche** □
Rotonde	Vers l'adversaire + **touche** □
Charge balayée	**Touche** □ en courant ou vers le bas + **touche** □
Coup de pied très haut	Vers le haut + **touche** □
ATTAQUES ARMÉES	
Canon de plasma	**Touche** ○ (pas d'énergie requise)
Regard laser	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Fusées digitales	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (munitions requises)
Uppercut de plasma	Vers le haut + **touche** ○ (énergie requise)
Regard laser volant	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (en vol)
Balayage jet	Vers le bas + **touche** ○
Canon à plasma lourd	Loin de l'adversaire + **touche** ○ (énergie requise)
Frappe toutes armes	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
APTITUDES SPÉCIALES	
Résistance supérieure aux attaques spéciales	Mechagodzilla™ 2 subit beaucoup moins de dégâts et de contrecoups lors des attaques spéciales.
Vol	Maintenir la **touche R2** enfoncée
Super bond	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2** (énergie requise).

ATTACCHI DIRETTI	
Montante Mecha	Giù + **tasto** ✕
Pugno roteante	Su + **tasto** ✕
Attacco metallico	Indietro + **tasto** ✕
Pugno incrociato	Premi il **tasto** ✕ mentre sei in corsa
Pugno basso	Avanti + **tasto** ✕
ATTACCHI TAGLIENTI	
Doppio calcio	Indietro + **tasto** □
Roundhouse	Avanti + **tasto** □
Attacco spazzante	Premi il **tasto** □ mentre sei in corsa o premi Giù + **tasto** □
Calcio alto	Su + **tasto** □
ARMI	
Cannone plasma	Premi il **tasto** ○
Occhi laser	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Dita missile	Premi leggermente il **tasto R1**. Richiede munizioni
Montante plasma	Su + **tasto** ○. Richiede energia
Occhi laser volanti	Premi leggermente il **tasto R1** mentre sei in volo
Spazzata Jet	Giù + **tasto** ○
Cannone plasma pesante	Indietro + **tasto** ○. Richiede energia
Attacco con tutte le armi	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ e **tasto** ○
ABILITÀ SPECIALI	
Super resistenza	Mechagodzilla™ 2 subisce molto meno danno dagli attacchi taglienti
Volo	Tieni premuto il **tasto R2** per volare
Super salto	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2**. Richiede energia.

MECHAGODZILLA™ 3

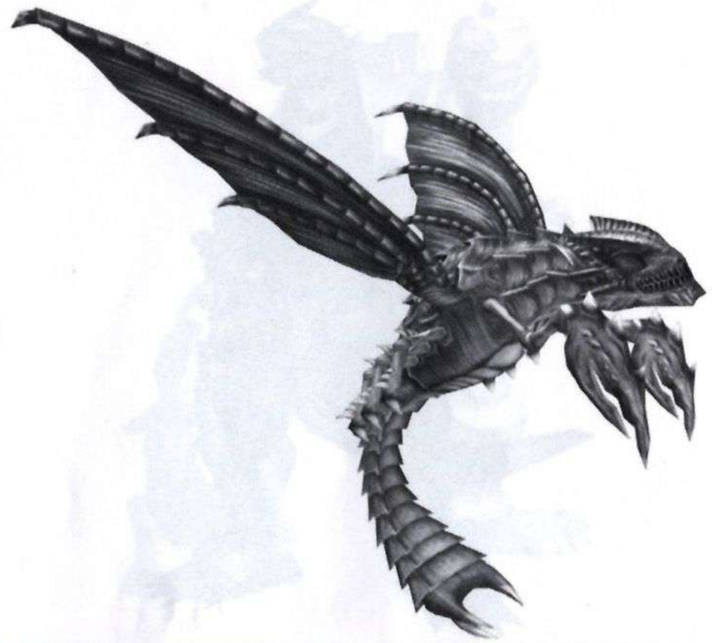
MECHAGODZILLA™ 3

ATTAQUES DIRECTES	
Frappe double	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Assaut de croisière	Vers l'adversaire + **touche** ○
Frappe majeure	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Charge roquette d'épaule	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2**
ATTAQUES SPÉCIALES	
Coup de pied bas	**Touche** □
Coup de queue	**Touche** ○
Double coup de pied	Loin de l'adversaire + **touche** □
Rotonde	Vers l'adversaire + **touche** □
Coup de queue supérieur	Loin de l'adversaire + **touche** ○
Balayage en cercle	Vers le bas + **touche** □
Coups de pied en vol	Vers le haut + **touche** □
Piquants de queue vers le haut	Vers le haut + **touche** ○
ATTAQUES ARMÉES	
Canon de gueule	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Pack de roquettes	Appuyer légèrement sur la **touche R1**. Munitions requises
Épée plasma	Saisir l'adversaire à l'aide de la **touche L1**
Canon de gueule volant	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (en vol)
Balayage jet	Vers le bas + **touche** ○
Canon zéro absolu	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
APTITUDES SPÉCIALES	
Excellente résistance aux attaques spéciales	Mechagodzilla™ 3 subit beaucoup moins de dégâts et de contrecoups lors des attaques spéciales.
Vol	Maintenir la **touche R2** enfoncée pour voler

ATTACCHI DIRETTI	
Doppio colpo	Avanti + **tasto** ✕
Assalto cruise	Avanti + **tasto** ○
Grand Slam	Indietro + **tasto** ✕
Attacco missile a spalla	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2**
ATTACCHI TAGLIENTI	
Calcio basso	Premi il **tasto** □
Coda pugnalante	Premi il **tasto** ○
Calcio doppio	Indietro + **tasto** □
Roundhouse	Avanti + **tasto** □
Coda super pugnalante	Indietro + **tasto** ○
Spazzata a 360 gradi	Giù + **tasto** □
Calci volanti	Su + **tasto** □
Coda spuntone	Su + **tasto** ○
ARMI	
Bocca cannone	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Pack missili	Premi leggermente il **tasto R1**. Richiede munizioni
Spada plasma	Afferra avversario con il **tasto L1**
Bocca cannone volante	Premi leggermente il **tasto R1** mentre sei in volo
Spazzata Jet	Giù + **tasto** ○
Cannone zero assoluto	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ e il **tasto** ○
ABILITÀ SPECIALI	
Eccellente resistenza	Mechagodzilla™ 3 subisce molto meno danno dagli attacchi taglienti
Volo	Tieni premuto il **tasto R2** per volare

MEGAGUIRUS™

MEGAGUIRUS™



ATTAQUES DIRECTES	
Uppercut griffes et crochets	Loin de l'adversaire + **touche** □
Masse sournoise	Vers le haut + **touche** ✕
Tournoiement vortex	Vers l'adversaire + **touche** □
Balancement de queue	Vers l'adversaire + **touche** ○
ATTAQUES SPÉCIALES	
Dard rapide	**Touche R2** puis **touche** ○
Pinces doubles	Vers le bas + **touche** ✕
Balayage de griffes	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Fente supérieure	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Empalement en piqué	Loin de l'adversaire + **touche** ○
Charge d'embrochement	Vers le haut + **touche** ○
Passage perforant	Vers le bas + **touche** ○
Essaim Meganulon	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
ATTAQUES ARMÉES	
Tir d'arme	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (avec arme volée)
Tir d'arme en vol	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (avec arme volée, en vol)
Décharge énergétique	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (sans arme)
APTITUDES SPÉCIALES	
Parasite énergétique	Megaguirus™ vole 1 barre d'énergie sur les frappes de queue réussies
Vol d'arme	**Touche** ✕ tout en tenant un monstre (sans arme)
Vol de santé	**Touche** □ tout en tenant un monstre
Envol sans inertie	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2**. Munitions requises.
Vol d'énergie	**Touche** ○ tout en tenant un monstre

ATTACCHI DIRETTI	
Montante con artigli	Indietro + **tasto** □
Mazza nascosta	Su + **tasto** ✕
Vortice roteante	Avanti + **tasto** □
Coda frustante	Avanti + **tasto** ○
ATTACCHI TAGLIENTI	
Puntura veloce	**Tasto R2** poi **tasto** ○
Pinze gemelle	Giù + **tasto** ✕
Spazzata con artigli	Avanti + **tasto** ✕
Spaccatesta	Indietro + **tasto** ✕
Tuffo trivellante	Indietro + **tasto** ○
Attacco di traverso	Su + **tasto** ○
Super attacco a volo radente	Giù + **tasto** ○
Sciame di Meganulon	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ + il **tasto** ○
ARMI	
Arma da fuoco	Premi leggermente il **tasto R1** (con arma rubata)
Arma da fuoco volante	Premi leggermente il **tasto R1** mentre sei in volo (con arma rubata)
Scarica di energia	Premi leggermente il **tasto R1** (senza arma)
ABILITÀ SPECIALI	
Parassita di energia	Ogni colpo di coda andato a segno dà a Megaguirus™ una barra di energia
Furto di armi	Premi il **tasto** ✕ (senza arma) quando hai immobilizzato un mostro
Furto di salute	Premi il **tasto** □ quando hai immobilizzato un mostro
Volo senza inerzia	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2**. Richiede munizioni
Furto di energia	Premi il **tasto** ○ quando hai immobilizzato un mostro

MEGALON™

MEGALON™

ATTAQUES DIRECTES	
Uppercut de corne	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Excavation balayée	Vers l'adversaire + **touche** ○
Coup de pied cogneur	Vers l'adversaire + **touche** □
Coup paralysant	Vers le haut + **touche** ✕
ATTAQUES SPÉCIALES	
Incision crânienne	**Touche R2** puis **touche** ✕
Canal radiculaire	Vers le bas + **touche** ✕
Coup perforant	**Touche** ✕ en courant
Perforation ambidextre	Vers le haut + **touche** □
Bond avant surprise	**Touche** ○ (dos à l'adversaire)
Coup briseur d'échine	**Touche** □ en tenant un adversaire
ATTAQUES ARMÉES	
Éclair de corne	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Napalm	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (énergie requise)
Coup de poing énergétique	Appuyer sur la **touche** ○
Arc d'énergie	Vers le haut + **touche** ○
Vortex magnétique	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
APTITUDES SPÉCIALES	
Extrême vulnérabilité aux attaques directes	Megalon™ subit d'énormes dégâts et contrecoups lors des attaques directes.
Immunité électrique	Les attaques électriques ne blessent pas Megalon™. Les dégâts électriques procurent même un peu de santé à Megalon™.
Enfouissement	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2**
Prise d'enfouissement	Appuyer sur la **touche L1** en cas d'enfouissement sous l'adversaire

ATTACCHI DIRETTI	
Montante a corno	Avanti + **tasto** ✕
Scavo spazzante	Avanti + **tasto** ○
Super calcio	Avanti + **tasto** □
Colpo immobilizzante	Su + **tasto** ✕
ATTACCHI TAGLIENTI	
Incisione craniale	**Tasto R2** poi **tasto** ✕
Canale di radici	Giù + **tasto** ✕
Pugno trivella	Premi il **tasto** ✕ mentre sei in corsa
Trivella ambidestra	Su + **tasto** □
Attacco a sorpresa	**Tasto** ○ con l'avversario alle spalle
Rompi spina dorsale	Premi il **tasto** □ quando hai immobilizzato un avversario
ARMI	
Corno fulminante	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Napalm	Premi leggermente il **tasto R1** (richiede energia)
Pugno energetico	Premi il **tasto** ○
Arco di energia	Su + **tasto** ○
Vortice magnetico	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ + il **tasto** ○
ABILITÀ SPECIALI	
Estrema vulnerabilità smorzante	Megalon™ subisce gravi danni dagli attacchi smorzanti
Immunità elettrica	Megalon™ non subisce danni dagli attacchi elettrici, al contrario la sua salute aumenta
Sotterramento	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2**
Presa sotterranea	Premi il **tasto L1** mentre sei nascosto sotto il tuo avversario

MECHA-KING GHIDORAH™

ATTAQUES DIRECTES	
Triple écrasement	Vers le haut + **touche** ✕
Saut tournoyant	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Bond avant et coup	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Coup de pied jeté	Vers l'adversaire + **touche** □
ATTAQUES SPÉCIALES	
Frappe	Appuyer sur la **touche** ✕
Double queue inversée	Loin de l'adversaire + **touche** ○
Balayage flottant	Vers le bas + **touche** ○
Tournoiement calculé	Vers le haut + **touche** ○
ATTAQUES ARMÉES	
Faisceaux gravifiques	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Tasers	Appuyer légèrement sur la **touche R1**. (munitions requises)
Faisceaux gravifiques en vol	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (en vol)
APTITUDES SPÉCIALES	
Extrême vulnérabilité aux armes	Mecha-King Ghidorah™ subit d'énormes dégâts et contrecoups lors des attaques de toutes les armes sauf celles à concussion.
Bouclier assimilateur d'énergie	Mecha-King Ghidorah™ régénère sa santé avec toutes les armes bloquées par son bouclier.
Invincibilité	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○ pour devenir invisible quelques secondes.
Recharge d'énergie	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2** pour récupérer de l'énergie au détriment de la santé

MECHA-KING GHIDORAH™

ATTACCHI DIRETTI	
Attacco triplo	Su + **tasto** ✕
Assalto roteante	Indietro + **tasto** ✕
Colpo scagliato	Avanti + **tasto** ✕
Calcio lanciato	Avanti + **tasto** □
ATTACCHI TAGLIENTI	
Schiocco	Premi il **tasto** ✕
Doppia coda	Indietro + **tasto** ○
Spazzata fluttuante	Giù + **tasto** ○
Rotazione mirata	Su + **tasto** ○
ARMI	
Raggi gravitazionali	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Taser	Premi leggermente il **tasto R1**. Richiede munizioni
Raggi gravitazionali volanti	Premi leggermente il **tasto R1** mentre sei in volo
ABILITÀ SPECIALI	
Estrema vulnerabilità alle armi	Mecha-King Ghidorah™ subisce gravi danni da tutti i tipi di armi tranne quelle concussive
Scudo assorbienergia	Mecha-King Ghidorah™ è in grado di assorbire energia da ogni attacco bloccato dal suo scudo
Invincibilità	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ e il **tasto** ○
Ricarica energetica	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2** per recuperare un po' di energia a pese di un po' di salute

MOGUERA™

ATTAQUES DIRECTES	
Coup éclair	Appuyer sur la **touche** ✕
Orbite de tronc	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Uppercut boosté	Vers le haut + **touche** ✕
Descente normalisatrice	**Touche R2** puis **touche** ✕
ATTAQUES SPÉCIALES	
Coup de bec perforant	Vers le bas + **touche** ✕
Perforation isomorphique	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Perforation amplifiée	Maintenir la **touche** □ enfoncée (chenilles chargées)
ATTAQUES ARMÉES	
Grenades spirales	Maintenir la **touche** □ enfoncée
Bombe IEM	Appuyer légèrement sur la **touche** □ (attaque étourdissante)
Douche d'étincelles	Appuyer légèrement sur la **touche** ○
Lasers automatiques	Maintenir la **touche** ○ enfoncée
Regard laser	Maintenir la **touche R1** enfoncée
Laser plasma	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (munitions requises)
Tempête photonique	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
Grenades spirales descendantes	**Touche R2** puis **touche** □
APTITUDES SPÉCIALES	
Mouvement de chenilles	Moguera™ se déplace dans toutes directions sur ses chenilles.
Charge de chenilles	Maintenir la **touche L2** enfoncée pour charger les chenilles afin d'aller plus vite !
Armure assimilatrice	Quand Moguera™ bloque une d'énergie attaque d'arme, de l'énergie est détournée vers ses armes. Elle apparaît sous forme de munitions.
Extrême vulnérabilité à l'électricité	Moguera™ subit d'énormes dégâts et contrecoups lors des attaques électriques.
Saut boosté	Après avoir sauté à l'aide de la **touche R2**, appuyer de nouveau sur la **touche R2**

MOGUERA™

ATTACCHI DIRETTI	
Puntura lampo	Premi il **tasto** ✕
Orbita di torso	Indietro + **tasto** ✕
Montante potenziato	Su + **tasto** ✕
Discesa normalizzante	**Tasto R2** poi **tasto** ✕
ATTACCHI TAGLIENTI	
Colpo trivella	Giù + **tasto** ✕
Trapano isomorfico	Avanti + **tasto** ✕
Trapano amplificato	Tieni premuto il **tasto** □ quando sei in carica
ARMI	
Granate a spirale	Tienu premuto il **tasto** □
Bomba EMP	Premi leggermente il **tasto** □ (attacco super)
Doccia di scintille	Premi leggermente il **tasto** ○
Laser automatici	Tieni premuto il **tasto** ○
Occhi laser	Tieni premuto **tasto R1**
Plasma laser	Premi leggermente il **tasto R1** (richiede munizioni)
Tempesta fotonica	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ + il **tasto** ○
Granate a spirale discendenti	**Tasto R2** poi **tasto** □
ABILITÀ SPECIALI	
Movimento a pioli	Moguera™ si muove in tutte le direzioni sui pioli
Attacco pioli	Tieni premuto il **tasto R2** per caricarti di super velocità!
Armatura assorbienergia	Quando Moguera™ blocca l'attacco di un'arma un po' della sua energia viene passata all'arma. Appare come munizione.
Estrema vulnerabilità elettrica	Moguera™ subisce gravissimi danni dagli attacchi elettrici.
Salto potenziato	Dopo aver saltato con il **tasto R2** premi il **tasto R2** ancora una volta

LARVE DE MOTHRA™ MOTHRA™ LARVA

ATTAQUES DIRECTES	
Coup de nez	Appuyer sur la **touche** ✕
Double tranchant	Vers le haut + **touche** ✕
Plongeon tête en avant	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Roulade carapace	Vers le bas + **touche** ✕
ATTAQUES SPÉCIALES	
Pointe de queue	**Touche** ○ ou **touche** □
Pointe supérieure tournoyante	Vers le haut + **touche** ○ ou **touche** □
Pointe à crochet	Vers le bas + **touche** ○ ou **touche** □
Feinte de roulade à pointe	Vers l'adversaire + **touche** ○ ou **touche** □
ATTAQUES ARMÉES	
Toile	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (attaque étourdissante)
APTITUDES SPÉCIALES	
Paisible	La larve de Mothra™ n'entre pas en mode Rage. À la place, les bonus de Rage lui apportent santé et énergie.
Cocon de métamorphose	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2** pour une métamorphose en adulte.

ATTACCHI DIRETTI	
Puntura naso	Premi il **tasto** ✕
Doppio taglio	Su + **tasto** ✕
Tuffo di testa	Avanti + **tasto** ✕
Rotolata carapace	Giù + **tasto** ✕
ATTACCHI TAGLIENTI	
Coda a spuntone	Premi il **tasto** ○ o il **tasto** □
Spuntone sulla testa	Su + **tasto** ○ o **tasto** □
Spuntone uncinato	Giù + **tasto** ○ o **tasto** □
Attacco uncinato in rotolata	Avanti + **tasto** ○ o **tasto** □
ARMI	
Attacco con filo di	Premi leggermente il **tasto R1**. Attacco bozzolo super.
ABILITÀ SPECIALI	
Pacifico	Mothra™ Larva non può passare alla modalità Furia. I potenziamenti Furia forniscono energia e salute.
Bozzolo metamofico	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2** per passare alla forma adulta.

MOTHRA™ ADULTE MOTHRA™ ADULTO

ATTAQUES DIRECTES	
Roulade ailée	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Oreilles bourdonnantes	Vers le bas + **touche** ✕
Piqué tournoyant	**Touche R2** puis **touche** □
Coup d'aile précis	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
ATTAQUES SPÉCIALES	
Dard planant	Loin de l'adversaire + **touche** □
Dard énergétique	Vers le haut + **touche** □ (munitions requises)
Multi-dard	Vers le bas + **touche** □ (munitions requises)
Dard étourdissant	**Touche** □ (dos à l'adversaire, attaque étourdissante)
ATTAQUES ARMÉES	
faisceau d'antennes	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Nuage toxique	Vers le bas + **touche** ○
Cri de paix	Vers le haut + **touche** ○ (énergie requise, attaque étourdissante)
Vent bienheureux	Vers l'adversaire + **touche** ○
Rafale assommante	**Touche R2** puis **touche** ○
APTITUDES SPÉCIALES	
Pacifique	Mothra™ adulte n'entre pas en mode Rage. À la place, les bonus de Rage lui apportent santé et énergie.
Écailles réfléchissantes	Loin de l'adversaire + **touche** ○ (maintenue enfoncée) permet de renvoyer les attaques armées.

ATTACCHI DIRETTI	
Ala rotolante	Avanti + **tasto** ✕
Orecchie risonanti	Giù + **tasto** ✕
Tuffo roteante	**Tasto R2** poi **tasto** □
Colpo ala di precisione	Indietro + **tasto** ✕
ATTACCHI TAGLIENTI	
Puntura in scivolata	Indietro + **tasto** □
Super puntura	Su + **tasto** □ (richiede munizioni)
Puntura multipla	Giù + **tasto** □ (richiede munizioni)
Puntura che tramortisce	**Tasto** □ con l'avversario alle spalle (attacco super)
ARMI	
Raggio antenna	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Nuvola velenosa	Giù + **tasto** ○
Urlo di pace	Su + **tasto** ○ (attacco super, richiede energia)
Vento magico	Avanti + **tasto** ○
Raffica letale	**Tasto R2** poi **tasto** ○
ABILITÀ SPECIALI	
Pacifico	Mothra™ adulto non può passare alla modalità Furia. I potenziamenti Furia forniscono energia e salute.
Bilance riflettenti	Indietro + **tasto** ○ (tieni premuto) proteggerà le ali di Mothra™ dagli attacchi delle armi.

ORGA™

ATTAQUES DIRECTES	
Coup d'articulation	Vers le bas + **touche** ✕
Revers de la main tournant	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Charge corporelle	Vers l'adversaire + **touche** □
Bond avant volant	Loin de l'adversaire + **touche** □
Prise de cheville	Vers le bas + **touche** ○
ATTAQUES SPÉCIALES	
Uppercut de griffe féroce	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Frappe cobra	Vers le haut + **touche** ○
Coup de pied bondissant	Vers le haut + **touche** □
Attaque de griffe mortelle	**Touche** □ ou **touche** ○ (accroupi)
Coup d'orteil	Vers le bas + **touche** □
ATTAQUES ARMÉES	
Canon d'épaule	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Substance paralysante	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (énergie requise)
Surcharge de canon d'épaule	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
APTITUDES SPÉCIALES	
Résistance supérieure aux attaques directes	Orga™ subit beaucoup moins de dégâts et de contrecoups lors des attaques directes.
Prise de course	Appuyer sur la **touche L1** (en courant)
Absorber l'essence	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2** en tenant un monstre
Prise sautée	**Touche R2** puis **touche** ○

ORGA™

ATTACCHI DIRETTI	
Schiaffo con nocche	Giù + **tasto** ✕
Manrovescio roteante	Indietro + **tasto** ✕
Attacco corporeo	Avanti + **tasto** □
Scaglio volante	Indietro + **tasto** □
Presa alla caviglia	Giù + **tasto** ○
ATTACCHI TAGLIENTI	
Super montante con artiglio	Avanti + **tasto** ✕
Attacco cobra	Su + **tasto** ○
Calcio ad arco	Su + **tasto** □
Artiglio letale	Premi il **tasto** □ o il **tasto** ○ quando sei prono
Colpo dell'alluce	Giù + **tasto** □
ARMI	
Cannone a spalla	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Gel immobilizzante	Premi leggermente il **tasto R1** (richiede energia)
Super attacco cannone a spalla	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ + il **tasto** ○
ABILITÀ SPECIALI	
Super resistenza smorzante	Orga™ subisce molto meno danno dagli attacchi smorzanti
Presa in corsa	Premi il **tasto L1** mentre sei in corsa
Assorbiessenza	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2** quando hai immobilizzato un mostro
Presa in salto	**Tasto R2** poi **tasto** ○

RODAN™

ATTAQUES DIRECTES	
Coup d'aile aérien	Vers le haut + **touche** ✕
Coupe volante	Vers l'adversaire + **touche** ○ (attaque à longue portée)
Supériorité aérienne	**Touche R2** puis **touche** ✕
Tonneau	**Touche R2** puis **touche** ○
Coup de tête	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Uppercut ailé	Vers le bas + **touche** ✕
ATTAQUES SPÉCIALES	
Balayage	Loin de l'adversaire + **touche** □
Uppercut vélo	Vers le haut + **touche** □
Balayage volant	Vers le bas + **touche** ○ (attaque à longue portée)
Coup de pied en piqué	**Touche R2** puis **touche** □
ATTAQUES ARMÉES	
Faisceau thermique uranium	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Faisceau thermique en vol	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (en vol)
Spirale thermique	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
APTITUDES SPÉCIALES	
Extrême vulnérabilité aux attaques spéciales	Rodan™ subit des dégâts impressionnants et des contrecoups lors des attaques spéciales.
Immunité thermique	Rodan™ est immunisé contre les attaques thermiques. Elles régénèrent même un peu la santé de Rodan™.
Vol supérieur	Maintenir la **touche R2** enfoncée pour voler.
Fuite aérienne	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2**

RODAN™

ATTACCHI DIRETTI	
Attacco ala sulla testa	Su + **tasto** ✕
Cesoie volanti	Avanti + **tasto** ○ (attacco a distanza)
Superiorità aerea	**Tasto R2** poi **tasto** ✕
Rotolata di barili	**Tasto R2** poi **tasto** ○
Colpo di testa	Avanti + **tasto** ✕
Montante di ala	Giù + **tasto** ✕
ATTACCHI TAGLIENTI	
Spazzata a dondolo	Indietro + **tasto** □
Montante bicicletta	Su + **tasto** □
Spazzata volante	Giù + **tasto** ○ (attacco a distanza)
Calcio in tuffo	**Tasto R2** poi **tasto** □
ARMI	
Raggio di calore all'uranio	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Raggio di calore volante	Premi leggermente il **tasto R1** mentre sei in volo
Spirale di calore	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ + il **tasto** ○
ABILITÀ SPECIALI	
Estrema vulnerabilità tagliente	Rodan™ subisce gravissimi danni dagli attacchi taglienti
Immunità al calore	Rodan™ non subisce danni dagli attacchi di calore, al contrario la sua salute aumenta.
Volo superiore	Tieni premuto il **tasto R2** per volare.
Fuga in volo	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2**

SPACEGODZILLA™

SPACEGODZILLA™

ATTAQUES DIRECTES	
Uppercut télékinésique	Vers le bas + **touche** ✕ (énergie requise)
Poing crochet	Loin de l'adversaire + **touche** ✕
Poussée	Vers l'adversaire + **touche** ✕
Coup de pied vers l'avant	Vers l'adversaire + **touche** □
Super coup de queue	Vers le haut + **touche** □
Chauve-souris de cristal	Vers l'adversaire + **touche** ○ (impossible à bloquer !)
Lancer de cristal	Loin de l'adversaire + **touche** ○
ATTAQUES SPÉCIALES	
Double coup de pied vers le bas	Loin de l'adversaire + **touche** □
Coup de crâne	Vers le haut + **touche** ✕ (attaque étourdissante)
Uppercut de griffe stationnaire	**Touche** □ en courant (vol stationnaire)
ATTAQUES ARMÉES	
Éclair en spirale	Maintenir la **touche R1** enfoncée pour charger ; relâcher pour tirer
Éclair en spirale volant	Appuyer légèrement sur la **touche R1** (en vol)
Poussée télékinésique	**Touche** ○ en courant (vol stationnaire)
Fragments de cristal	Vers le haut + **touche** ○
Faisceau de cristal	Vers le bas + **touche** ○
Prison de cristal	En mode Rage, **touche** ✕ + **touche** ○
APTITUDES SPÉCIALES	
Synthèse de cristal	**Touche** ○ pour générer des cristaux
Absorption de cristal	Appuyer sur la **touche R2** + **touche L2** pour détruire tous les cristaux et récupérer de la santé.
Résonance de cristal	Les cristaux proches augmentent le taux de gain d'énergie de SpaceGodzilla™.
Prise télékinésique	SpaceGodzilla™ exploite davantage son esprit que ses membres pour saisir bâtiments et adversaires.
Vol	Maintenir la **touche R2** enfoncée pour voler
Excellente résistance à l'énergie extraterrestre	SpaceGodzilla™ subit beaucoup moins de dégâts et de contrecoups lors des attaques d'énergie extraterrestre.

ATTACCHI DIRETTI	
Montante telecinetico	Giù + **tasto** ✕ (richiede energia)
Pugno uncinato	Indietro + **tasto** ✕
Spinta	Avanti + **tasto** ✕
Calcio in avanti	Avanti + **tasto** □
Coda super frusta	Su + **tasto** □
Pipistrello di cristallo	Avanti + **tasto** ○ (non bloccabile!)
Lancio della pietra-cristallo	Indietro + **tasto** ○
ATTACCHI TAGLIENTI	
Doppio calcio verso il basso	Indietro + **tasto** □
Pugnalata al cranio	Su + **tasto** ✕ (attacco super)
Montante artiglio sospeso	Premi il **tasto** □ mentre sei in corsa (sospeso)
ARMI	
Fulmine a spirale	Tieni premuto il **tasto R1** per caricare e rilascialo per sparare
Fulmine a spirale volante	Premi leggermente il **tasto R1** mentre sei in volo
Spinta telecinetica	Premi il **tasto** □ mentre sei in corsa (sospeso)
Frammenti di cristallo	Su + **tasto** ○
Raggio di cristallo	Giù + **tasto** ○
Prigione di cristallo	In modalità Furia premi il **tasto** ✕ e il **tasto** ○
ABILITÀ SPECIALI	
Sintesi dei cristalli	Premi il **tasto** ○ per generare cristalli
Assorbimento dei cristalli	Premi il **tasto R2** + il **tasto L2** per distruggere tutti i cristalli e recuperare salute
Risonanza dei cristalli	I cristalli vicini a SpaceGodzilla™ aumentano la sua capacità di acquisire energia
Presa telecinetica	SpaceGodzilla™ afferra edifici e avversari con la forza del pensiero più che con quella delle braccia
Volo	Tieni premuto il **tasto R2** per volare
Eccellente resistenza all'energia aliena	SpaceGodzilla™ subisce molto meno danno dagli attacchi energetici alieni

CREDITS

Pipeworks, Inc.

Godzilla® Development Team
Rhett Anderson
Robert Caracol
Chris Chin
Timothy Steven Clarke
Ron Clayborn
Mark Crowe
Shane Dunbar
Dan Duncalf
Terry Farnham
Forest Ingram
Jarrett Jester
Mike McGrath
Vance Naegle
Berkley Palmer
James Poelke
Donald Rayl
Rich Rayl
Gil Rosado
Connor M. Salisbury
Mark Santesson
Solomon Sliwinski
Aaron Smith
Byron Stiles
Simon Strange
Ryan Trowbridge
Dan White
Armando Wilderman

Additional Work By
Brian Apgar
Eric Fenstermaker
Rich Gomer
Curtis E.A. Karnow
Jake LeDuc
Brian Peck
Stephen Pillpot
Sandy Dove-Thomas

And Special Thanks to...
All the wives and families, of the development team, for putting up with all the long hours put in by the team.

Atari Europe

Jean Marcel Nicolaï
Senior VP of International Operations.

REPUBLISHING TEAM
Rebecka Pernered
Republishing Director

Sébastien Chaudat
Republishing Team Leader

Maxime Loppin
Republishing Producer

Ludovic Bony
Localisation Team Leader

Weronica Larsson
Localisation Project Manager

Stéphane Zaouak
Localisation Technical Consultant

Caroline Fauchille
Printed Materials Team Leader

Sandrine Dubois
Printed Materials Project Manager

Vincent Hattenberger
Copy Writer

Jenny Clark
MAM Project manager

MANUFACTURING / SUPPLY CHAIN
Alain Fourcaud
Director Supply Chain

Delphine Doncieux
Fanny Giroud
Mike Shaw
Jean Grenouiller
Manufacturing Coordinators

QUALITY ASSURANCE TEAM
Lewis Glover
Quality Director

Vincent Laloy
Quality Control Project Manager

Lisa Charman
Certification Project Manager

Pierre Marc Bissay
Product Planning Project Manager

Philippe Louvet
Engineering Services Manager

Stéphane Entéric
Engineering Services Expert

Emeric Polin
Engineering Services Expert

MARKETING TEAM
Martin Spiess
European Marketing Senior VP

Cyril Voiron
European Group Marketing Manager

Mathieu Brossette
European Brand Manager

John Tyrrell
European Communications Manager

Special Thanks
RelQ and Prashanth Kannan
Thathagata Neogy and Mamatha
Gautam Kudva, Rohit Agarwal and Deepak B.L
Babel Media Ltd
Synthesis & KBP

Toho Co., Ltd.

"GOTENGO and THE EARTH DEFENSE FORCE BATTLE SUIT"
Designed by Yoji Shinkawa

"MONSTERS excluding MONSTER X and GIGAN"
Designed by Katsuya Terada

"MONSTERS"
Designed by Shinji Nishikawa

"GIGAN and XILIAN"
Designed by Yasushi Nirasawa

Godzilla®: Save the Earth © 2004 Atari, Inc. Tous droits réservés. Développé par Pipeworks Software, Inc. Anguirus, Baragon, Battra, Destoroyah, Ebirah, Gigan, Godzilla®, Jet Jaguar, King Ghidorah, King of the Monsters, Mechagodzilla, Mecha-King Ghidorah, Megaguirus, Megalon, Moguera, Mothra, Orga, Rodan, SpaceGodzilla et les concepts des personnages sont des marques de Toho Co., Ltd. © 2004 Toho Co., Ltd. Tous droits réservés.

THÈME DE GODZILLA COMPOSÉ PAR AKIRA IFUKUBE

COPYRIGHT CONTRÔLÉ PAR TOHO MUSIC CORPORATION

MASTERRIGHT SOUS LICENCE DE TOHO MUSIC CORPORATION

POWERED BY gamespy

Ce produit contient une technologie logicielle sous licence de GameSpy Industries, Inc. © 1999-2004 GameSpy Industries, Inc. Tous droits réservés.

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories.

Godzilla®: Save the Earth © 2004 Atari, Inc. Tutti i diritti riservati. Sviluppato da Pipeworks Software, Inc. Anguirus, Baragon, Battra, Destoroyah, Ebirah, Gigan, Godzilla®, Jet Jaguar, King Ghidorah, King of the Monsters, Mechagodzilla, Mecha-King Ghidorah, Megaguirus, Megalon, Moguera, Mothra, Orga, Rodan, SpaceGodzilla e i disegni dei personaggi sono marchi di fabbrica di Toho Co., Ltd. © 2004 Toho Co., Ltd. Tutti i diritti riservati.

"GODZILLA'S THEME" È COMPOSTO DA AKIRA IFUKUBE

COPYRIGHT CONTROLLATO DA TOHO MUSIC CORPORATION

MASTERRIGHT È CONCESSO DIETRO LICENZA DI TOHO MUSIC CORPORATION

POWERED BY gamespy

Questo prodotto contiene tecnologia software concessa dietro licenza da GameSpy Industries, Inc. © 1999-2004 GameSpy Industries, Inc. Tutti i diritti riservati.

Prodotto dietro licenza di Dolby Laboratories.

ATARI Customer Service Numbers

Country	Telephone	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 ($2,48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.atarisupport.de
• Belgie	+32 (0)2 72 18 663	+31 (0)40 24 466 36	www.playstation.be nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• New Zealand	0900 54263 ($1,99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• France	Soluces: 0892 68 30 20 (0,34€/mn) (24h/24) 3615 Infogrames (0,34€/mn) Technique: 0825 15 80 80 (0,15€ /mn du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Euro Interactive / Atari France Service Consommateur 84, rue du 1er mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	fr.support@atari.com www.atari.fr
• Deutschland	Technische: 0190 771 882 Spielerische: 0190 771 883 (€1,24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.atarisupport.de
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• Nederland	+31 (0)40 23 93 580	+31 (0)40 24 466 36	www.playstation.nl nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 91 747 03 15 de 2ª a 6ª, entre as 9:00 e as 17:00	+34 91 329 21 00	stecnico@atari.com
• Israel	+ 972-9-9712611 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	il.service@atari.com
• España	+34 91 747 03 15 lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h	+34 91 329 21 00	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	rolf.segaklubben@bredband.net
• Schweiz	Technische: 0900 105 172 Spielerische: 0900 105 173 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Hints & Cheats: 09065 55 88 95* *24 hours a day / £1 /min / inside UK only "You need the bill payer's permission before calling."	Technical Support: 0161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?
As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:

Come and join the community!
To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download wallpapers or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of ATARI web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.

ATARI FRANCE
1 Place Verrazzano, Vaise, 69252 Lyon Cedex 9, FRANCE

ATARI ITALIA
Viale Italia, 82, 20020 – Lainate (MI), ITALIA

SLES-52766

"PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

3546430115206